

Ludothèque Agos

Décembre 2023



Ouvert le mardi de 12h30 à 13h30
à tous les membres des équipes et des services Inria



Catalogue ludothèque Agos

Edito

Depuis quelques années, le jeu de société est en train de subir une transformation en profondeur. Au-delà des classiques Monopoly, Risk ou Mille-Bornes, un monde nouveau émerge avec des créations aux thèmes et mécaniques ludiques sans cesse renouvelés.

Devenu un monde d'auteur, le jeu de société est aujourd'hui à la fois une activité divertissante, mais aussi sociale (on passe du bon temps entre amis) et culturelle. L'immense variété des jeux disponibles aujourd'hui s'adresse à un large public (enfants, grand-public, passionnés) et permet à chacun de trouver un jeu adapté à la situation où il souhaite s'amuser et se détendre (apéritif, famille, soirée, ...). Jeux de cartes, d'habileté, de négociation, de stratégie ou d'ambiance ne sont que des exemples parmi la grande diversité des productions récentes, où chacun, suivant ses goûts, ses aspirations, son temps peut passer un moment agréable et détendu avec sa famille ou ses amis.

C'est cet univers que souhaite vous faire découvrir la ludothèque de l'AGOS avec le prêt. Ce catalogue a pour but de vous donner un aperçu de la diversité des jeux qui sont proposés à Bordeaux. Il y en a pour tous les goûts. Vous pouvez jouer avec vos enfants (plus de 20 de nos jeux sont jouables à partir de 7 ans), vos amis ou entre passionné.

Et si vous ne savez pas par quoi commencer regardez nos



!

Si vous avez des questions ou des suggestions, n'hésitez pas à nous contacter : ludo-bordeaux@inria.fr

Multilingual games

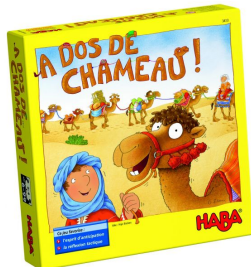
Many of our games make no use of in-game text. These games are marked with



For most of them, we even have the rule book in other languages. If this is not the case, rules should be available on the net and found easily (e.g. on <http://boardgamegeek.com>).

Avec des petits / With kids

Marre des petits chevaux et du jeu de l'oie ? Voici des jeux simples mais pas simplistes, rapides mais qui offrent un défi même pour les plus grands.

A dos de chameau !

Un jeu de Hajo Bücken
de 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 15 minutes

Une course torride à travers le désert !

Abracada... quoi ?

Un jeu de Gun-Hee Kim
de 2 à 5 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 30 minutes

Sorciers, magiciens, venez lancer des sorts en famille !

Attrape rêves

Un jeu de Laurent Escoffier et David Franck
2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans
Durée environ 30min

Dans Attrape Rêves, affrontez votre cauchemar à l'aide de votre doudou et tentez de remporter la partie en étant le premier à collecter 12 jetons rêve.

Baïam



Un jeu de Shuky Shuky
 1 à 4 joueurs
 à partir de 7 ans
 Durée environ 45 minutes

Partez à l'aventure, seul ou à plusieurs, à la recherche des mystérieux trésors cachés dans l'archipel de Baïam.

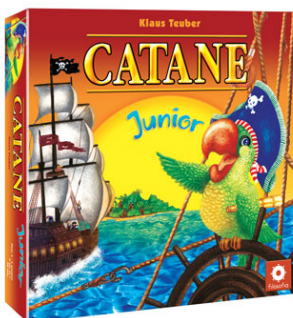
Brouhaha



Un jeu de Jean-Marc Touati
 de 3 à 42 joueurs
 à partir de 6 ans
 Durée environ 30 minutes

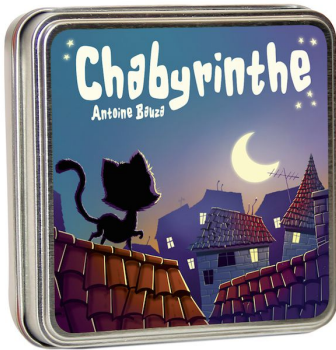
Faites du bruit! Un jeu d'ambiance pour les tous petits et les plus grands : saurez vous reconnaître les cris de votre animal parmi celui des autres ?

Catane Junior



Un jeu de Klaus Teuber
 de 3 à 4 joueurs
 à partir de 6 ans
 Durée environ 25 minutes

Vous voilà à la tête de colons fraîchement débarqués sur l'île de Catane. Votre but va être d'installer vos ouailles et de faire prospérer vos colonies en construisant des villes et en utilisant au mieux les matières premières qui sont à votre disposition.

Chabyrinthe

Un jeu de Antoine Bauza
à joueurs exclusivement
à partir de 6 ans
Durée environ 20 minutes

Repu d'un bon repas, nos amis les chats de gouttière prennent le chemin de leur foyer accueillant. C'est à vous de les aider à s'y retrouver dans ce labyrinthe et de ramener un maximum de chat à destination.

Cheese Rescue

2 à 4 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 15min

Préservez leurs cartes représentant des morceaux de fromage très convoités par les souris.

Décrocher la lune

un jeu de Fabien Riffaud & Juan Rodriguez
2 à 6 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 20 minutes

Traverser les nuages et décrocher la Lune, quel doux rêve. . . Il vous suffit de quelques échelles placées habilement, d'un bon sens de l'équilibre et d'un soupçon d'imagination. Impatiente, la Lune guette votre arrivée, mais c'est une dame sensible et la plus petite maladroite peut lui faire verser une larme.

Dobble Kids



La version Kids de Dobble



Un jeu de Denis Blanchot
de 2 à 5 joueurs
à partir de 4 ans
Durée environ 10 minutes

Dragomino



Un jeu de Bruno Cathala, Marie Fort, Wilfried Fort
2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans
Durée environ 30min

Dragomino est une version enfant de Kingdomino à jouer à partir de 5 ans, dans laquelle vous retrouverez les sensations de Kingdomino !

Fabulantica



Un jeu de Marco Teubner
2 à 5 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 30min

Un mystérieux sort a dispersé les habitants du royaume de Fabulantica à travers tout le pays ! Personne ne sait où sont passés les autres et tout le monde préfère rester à l'abri dans sa tour...

Flashback Zombie Kidz



Un jeu de Marc-Antoine Doyon et Baptiste Derrez
 1 à 4 joueurs
 à partir de 7 ans
 Durée environ 30min

Flashback : Zombie Kidz est un jeu d'enquête par images. Partez à l'aventure et coopérez en famille ou entre enfants dans un voyage figé dans le temps.

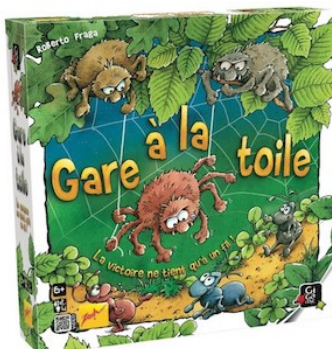
Floralia



Un jeu de Nicolas Walther et Romaric Galonnier
 2 à 4 joueurs
 à partir de 4 ans
 Durée environ 15min

Un jeu de mémoire et de stratégie pour les enfants de 4 à 8 ans, où vous devrez faire pousser des fleurs.

Gare à la toile



Un jeu de Roberto Fraga
 de 2 à 4 joueurs
 à partir de 6 ans
 Durée environ 20 minutes

La victoire ne tient qu'à un fil ! Alors que se déroule la grande course des fourmis, 3 araignées décident de semer la pagaille. Dans Gare à la toile vous tentez d'être le premier à amener vos 3 fourmis jusqu'à l'arrivée.

Halli Galli Junior



Un jeu de Haim Shafir

de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans
Durée environ 15 minutes

Développez réactivité et rapidité et apprenez les couleurs avec ce jeu d'ambiance pour enfants

Ice Cool



un jeu de Brian Gomez

2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 20 minutes

"Les pingouins de ""Ice Cool"" sont de vrais p'tits malins : grâce à leur forme originale, ils peuvent non seulement avancer en ligne droite mais, si votre pichenette est réussie, ils pourront aussi tourner ou même sauter par dessus les murs !"

Kitty Paw



un jeu de Aza Chen

1 à 4 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 15 minutes

Que se passe-t-il lorsque sept petits chats tout mignons jouent avec des boîtes en carton ? Un jeu de cache-cache chatons complètement fou, bien sûr !!

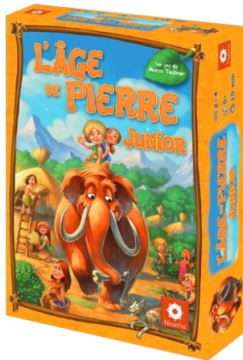
L'œuf a dit



de 1 à 4 joueurs
à partir de 3 ans
Durée environ 10 minutes

Observe, écoute et bouge...mais surtout garde l'œuf bien droit !

L'Age de Pierre Junior



Un jeu de Marco Teubner
de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans
Durée environ 15 minutes

Avec Jono et Jada, ils exploreront le monde, construiront votre maison de A à Z, cueilleront des baies, pêcheront et vivront des aventures palpitantes.

L'Escalier Hanté



Un jeu de Michelle Schanen
de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans
Durée environ 15 minutes

Vous incarnez un enfant qui doit monter en haut d'un escalier hanté. Mais attention que le vieux fantôme ne vous transforme pas !

La chasse aux Gigamons



Un jeu de Johann Rouse et Karim Aouidad
 de 2 à 4 joueurs
 à partir de 5 ans
 Durée environ 15 minutes

Trouve et assemble les paires d'Elemons pour attraper un maximum de Gigamons. Seras-tu le meilleur chasseur de Gigamons ?

La chasse aux monstres



Un jeu de Antoine Bauza
 de 1 à 5 joueurs
 à partir de 3 ans
 Durée environ 20 minutes

Un jeu de mémoire coopératif pour les tous petits. Les monstres sortent du placard... Saurez-vous les renvoyer d'où ils viennent avant d'être submergé ?

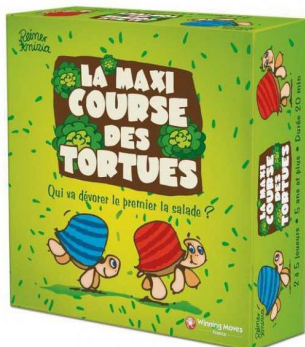
La Colline aux Feux Follets



Un jeu de Jens-Peter Schliemann et Bernhard Weber
 1 à 4 joueurs
 à partir de 8 ans
 Durée environ 20min

Il faudra arriver en bas de la colline avant les sorcières en vous laissant guider par les feux follets

La Course des Tortues



Un jeu de Reiner Knizia
de 2 à 5 joueurs
à partir de 5 ans
Durée environ 20 minutes

Une course de tortues débridées où chacune tente de se faire transporter sans le moindre effort..

La forêt Mystérieuse



Un jeu de Carlo A. Rossi
2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 10 minutes

"Un jeu de mémoire familial et coopératif inspiré de la bande dessinée ""The WormWorld Saga"""

Le jeu aux mille titres : la maman à la montagne



Un jeu de Pampuk
de 2 à 6 joueurs
à partir de 5 ans
Durée environ 20 minutes

Jeu de mémoire, de langage et d'imagination. Grâce à sa superbe illustration et à tous ses personnages, ce jeu est un excellent support pour inventer des histoires !

Le labyrinthe magique



Un jeu de Dirk Baumann
de 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 20 minutes

Aujourd'hui, une épreuve importante vous attend : retrouver les symboles magiques mis dans un labyrinthe dont les passages s'ouvrent et se referment à tout bout de champs...

Le miroir mystérieux



Un jeu de Frank Bebenroth
de 2 à 4 joueurs
à partir de 5 ans
Durée environ 20 minutes

Des enfants espiègles ont décidé d'aller explorer le vieux manoir hanté. Ils entrent dans le grenier et voient qu'une silhouette illumine soudainement le vieux miroir, comme d'un coup de baguette magique. Mais que représentent ces traits lumineux ?

Le Petit Chaperon Rouge



Un jeu de Annick Lobet
de 1 à 5 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 20 minutes

Mais que tu as de grandes dents !

Le Petit Poucet et la Forêt mystérieuse**Un jeu de Corentin Lebrat, Gilles Lehmann**

de 2 à 6 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 20 minutes

Incarnez le petit poucet et ses frères et faites preuve de mémoire et de bon sens pour retrouver le chemin de la chaumière sans vous faire rattraper par l'ogre affamé !

Le Rallye des Vers de Terre**Un jeu de Carmen Kleinert**

de 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans
Durée environ 15 minutes

Participez à une course sous-terrainne trépidante ! Lancez le dé et glissez un bout de ver de la couleur correspondante dans votre tunnel : petit à petit votre ver gagne du terrain et s'approche de l'arrivée.

Le Trésor des Lutins**Un jeu de Gina Manola**

2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans
Durée environ 20min

Le Trésor des Lutins est un jeu coopératif et féérique dans lequel les joueurs doivent s'unir contre le dragon pour se frayer un chemin au milieu de la forêt et récolter les clés pour ouvrir le coffre.

Les Aventuriers du Rail : Mon Premier Voyage



Un jeu de Alan R. Moon
de 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 15 minutes

Vous vous souvenez de votre premier voyage ? Facile à apprendre et promettant des parties rapides, Les Aventuriers du Rail : Mon Premier Voyage est le moyen idéal de découvrir en douceur la série des Aventuriers du Rail.

Les trois petits cochons



Un jeu de Laurent Pouchain
de 2 à 5 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 20 minutes

En tant que petit cochon, votre plus grand désir est de construire une solide et belle maison dans laquelle vous pourrez passer vos longues soirées d'hiver. Pour cela, nul besoin de truelle ni d'échafaudage car seuls les dés vous permettront de construire la maison de vos rêves. Mais gare au loup qui rôde et qui n'a qu'une seule idée en tête : souffler votre belle bâtisse !

Little Cooperation



de 1 à 4 joueurs
à partir de 2 ans
Durée environ 5 minutes

Ce jeu de coopération apprend aux plus petits à jouer et à gagner ensemble, les uns avec les autres. Les 4 animaux voudraient rentrer dans leur igloo, de l'autre côté du pont de glace.

Maître Renard**Un jeu de Frédéric Vuagnat**

de 2 à 4 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 20 minutes

Maître Renard, le célèbre goupil, souhaite prendre quelques vacances loin de son domaine de Grisbois. Mais avant de partir il va choisir un remplaçant parmi les plus intrépides charpardeurs de la forêt. Afin de lui prouver votre valeur vous allez devoir accomplir les missions que vous confiera l'illustre roublard et ramener le plus gros butin possible de la ferme voisine. Serez-vous à la hauteur ? Qui deviendra le nouveau « Maître Renard » ?

Minuscule**Un jeu de Juhwa Lee**

de 2 à 6 joueurs
à partir de 5 ans
Durée environ 15 minutes

Soudain, un vrombissement se fait entendre et le calme de la prairie est perturbé par une file d'insectes lancés à toute vitesse dans une course effrénée !

Mon premier Carcassonne**Un jeu de Marco Teubner**

de 2 à 4 joueurs
à partir de 3 ans
Durée environ 10 minutes

Les enfants construisent un paysage de fermes et de routes, sur lesquelles ils tentent de placer tous leurs personnages colorés. Mon Premier Carcassonne est une sympathique adaptation du célèbre Carcassonne.

Mon Premier Lynx

de 1 à 4 joueurs
à partir de 2 ans
Durée environ 20 minutes

Trouver sur le plateau le dessin représenté sur la carte.

Monza

Un jeu de Jürgen P.K. Grunau

de 2 à 6 joueurs
à partir de 5 ans
Durée environ 15 minutes

Six voitures de course sont prêtes à prendre le départ pour la grande course. Celui qui aura les bonnes couleurs avec les dés et sera assez fûté pour les combiner avancera très vite.

My Little Scythe

Un jeu de Hoby et Vienna Chou

1 à 6 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 45 min

Le Royaume de Pomme est le joyau des 7 royaumes animaux, source convoitée de nos pommes rouges croquantes et de nos gemmes magiques. Vous y rencontrerez des animaux de toutes formes et de toutes races vivant en harmonie.

Mysterium Kids : Le Trésor du Capitaine Bouh

Un jeu de Yves Hirschfeld et Antonin Boccara

2 à 6 joueurs

à partir de 6 ans

Durée environ 20min

Selon la légende, il renferme un fabuleux trésor ! Alors que vous vous endormez, le fantôme du capitaine Bouh apparaît pour vous aider à trouver son trésor.

Pique Plume

Un jeu de Klaus Zoch

de 2 à 4 joueurs

à partir de 4 ans

Durée environ 20 minutes

Une course folle de poules qui essaient de se voler dans les plumes. Un magnifique jeu à base de memory.

Quoridor Kid

Un jeu de Mirko Marchesi

de 2 à 4 joueurs

à partir de 5 ans

Durée environ 15 minutes

Des souris colorées et ventruées, des fromages à croquer, des barrières à contourner : Quoridor kid est un jeu tout en bois.

SOS Dino



Un jeu de Théo Rivière et Ludovic Maublanc
 1 à 4 joueurs
 à partir de 7 ans
 Durée environ 25 minutes

SOS Dino est un jeu coopératif où tour à tour, vous allez devoir sauver les dinosaures de la progression de la lave des volcans...

Team Story



Un jeu de Les Fées Hilaires
 2 à 7 joueurs
 à partir de 5 ans
 Durée environ 30min

Team Story est un jeu qui va titiller votre imagination. Devenez conteurs, inventez des histoires et faites revenir les pages du grimoire... dans le bon ordre.

Tino Topini



Un jeu de Karin Hetling
 de 2 à 4 joueurs
 à partir de 5 ans
 Durée environ 20 minutes

Incarnez le joueur représentant les souris voraces de racines ou les chèvres qui les veulent aussi. Jouez seul contre tous dans ce jeu tactique et de mémoire.

Top That !



Un jeu de Thierry Denoual

de 2 à 4 joueurs

6 ans

Durée environ 10 minutes

Quel magicien réalisera son tour le plus vite ? Top that vous met au défi d'empiler, faire disparaître et apparaître vos accessoires avant tous vos adversaires.

Trésor de la Momie



Un jeu de Marco Teubner

de 2 à 4 joueurs

à partir de 5 ans

Durée environ 10 minutes

Quelque part en Egypte est enfoui le précieux « trésor de la momie » !

Unlock ! Kids



Un jeu de Wilfried Fort, Cocow, Cyril Demaegd et Marie Fort

1 à 4 joueurs

à partir de 6 ans

Durée environ 30min

Avec Unlock Kids, le best-seller des jeux de société d'escape game arrive enfin dans une version pour les enfants.

Up Turn

de 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 30 minutes

Réussirez-vous à poser toutes vos tuiles en respectant des suites montantes ou descendantes alors que vos adversaires vont tous faire pour vous en empêcher.

Vite! Cachons-nous!

Un jeu de Frederic Moyersoén
de 2 à 8 joueurs
à partir de 4 ans
Durée environ 20 minutes

Les moutons se cachent dans le décor lorsque le loup arrive... Et quand le loup est dans la bergerie, heureusement, les chevreaux découvrent sa supercherie!

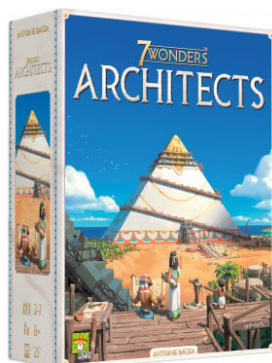
Yum Yum Island

Un jeu de Laurent Escoffier et David Franck
2 à 5 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 30min

Nourrissez à l'aveugle les animaux de l'île en larguant des jetons Nourriture dans leur gueule.

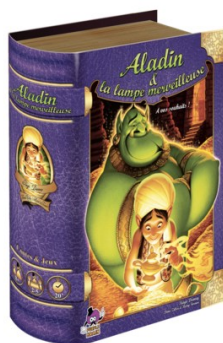
En famille / Family games

Des jeux pour réunir petits et grands autour d'une table le temps d'un voyage, d'une course ou d'une exploration.

7 Wonders Architect**Un jeu de Antoine Bauza**

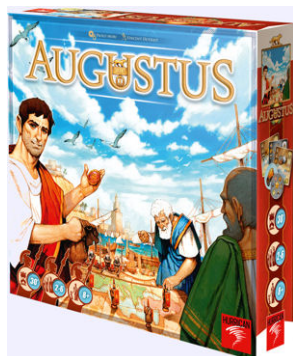
2 à 7 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 30min

Avec 7 Wonders Architects, bâtissez l'une des 7 merveilles du monde antique et collectez un maximum de points de victoire pour remporter la partie !

Aladin et la lampe merveilleuse**Un jeu de Tiago Damey**

de 2 à 5 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 20 minutes

Enfant des rues comme Aladin, le sorcier vous envoie dans une caverne à la recherche d'une lampe merveilleuse permettant d'invoquer les faveurs d'un génie. Mais l'endroit renferme aussi un fabuleux trésor réparti dans trois coffres. Si vous n'êtes pas trop gourmand, ce sera l'occasion pour vous de devenir riche !

Augustus**Un jeu de Paolo Mori**

de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 30 minutes

Ambitieux, vous briguez le titre de Consul que le Sénat élit chaque année. Pour cela, vous assurerez le soutien des sénateurs influents et prendrez le contrôle des provinces pour assembler un maximum de richesses.

Bang !**Un jeu de Emiliano Sciarra**

de 4 à 7 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

L'Ouest sauvage, son shérif, ses renégats, ses duels...

Bazar bizarre**Un jeu de Jacques Zeimet**

de 2 à 8 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 25 minutes

Bazar bizarre est un incontournable jeu d'ambiance ! Soyez le premier à attraper le bon objet, mais réfléchissez bien avant !

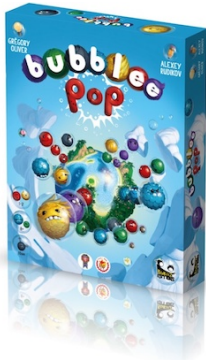
Boomerang**Un jeu de Dominique Ehrhard, Michel Lalet**

de 3 à 5 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

Les chasseurs (vous !) tentent d'utiliser leurs boomerangs à bon escient pour gagner les meilleurs terrains de chasse et récupérer le plus d'animaux. Un magnifique jeu d'enchères.

Bubblee Pop

Un jeu de Gregory Oliver

de 1 à 2 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 20 minutes

Bubblee Pop est un jeu coloré dans un monde peuplé de Bubblees, petites créatures rondes qui vivent dans des bulles.

Camel Up

Un jeu de Steffen Bogen

de 2 à 8 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

Dans Camel Up, les joueurs parient pour des courses de chameaux. Ils parient sur le premier ou deuxième chameau dans une course autour d'une pyramide. Plus vous placez votre pari tôt, plus la cote sera importante. Il ne faut pas oublier les chameaux sont parfois capricieux.

Cartaventura Lhasa

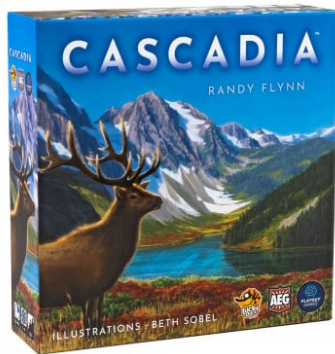
Un jeu de Arnaud Ladagnous et Thomas Dupont

1 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 min à 1h

Lhasa, partez en Inde et au Tibet sur les traces de l'exploratrice Alexandra David Neel.

Cascadia**Un jeu de Randy Flynn**

1 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 min à 1h

Cascadia est un jeu à base d'assemblage de tuiles et de draft de jetons mettant en scène les habitats et la vie sauvage du Nord Ouest du Pacifique.

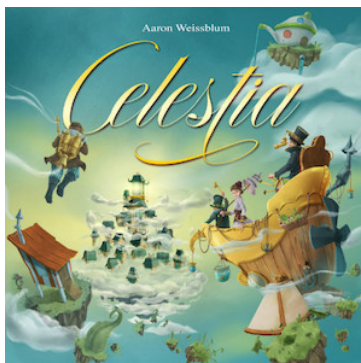
Cat in the Box**Un jeu de Muneyuki Yokouchi**

2 à 5 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 min à 1h

Un jeu de cartes quantique où la couleur de votre carte n'est pas définie tant que vous ne l'avez pas jouée !

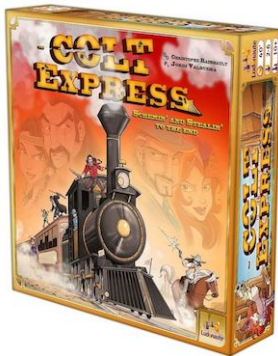
Celestia**Un jeu de Aaron Weissblum**

de 2 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors.

Colt Express**Un jeu de Christophe Rimbault**

de 2 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 45 minutes

Hors-la-loi et mercenaires cherchent à dérober les richesses des passagers et les cagnottes fédérales.

Colt Express : Marshal et Prisonniers**Un jeu de Christophe Rimbault**

de 3 à 8 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 minutes

Incarnez le Marshal... pour la Loi, l'Ordre et l'Honneur! Jouez les Bandits... pour l'argent! Colt Express prend un nouveau tournant avec Marshal et Prisonniers, la seconde extension pour Colt Express!!!

Crôa!**Un jeu de Igor Polouchine**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 6 ans

Durée environ 20 minutes

Crôa est un jeu qui vous plongera dans l'univers de vos mares et étangs. Avec votre reine et ses deux servantes, bondissez à la découverte de votre territoire, de mâles pour vous reproduire et de moustiques pour vous déployer plus rapidement.

Cubirds



Un jeu de Stefan Alexander

2 à 5 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 20 min

Des perroquets, des flamants roses, des canards ou encore des rouges-gorges, collectionnez tous les oiseaux dont vous croisez la route. Constituez la plus belle collection de volatiles dans ce jeu très coloré.

Detective Charlie



Un jeu de Théo Riviere

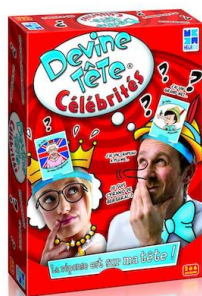
1 à 5 joueurs

à partir de 7 ans

Durée environ 30min

Des faits bizarres se sont produits sur l'île de Mysterville. Incarne ce sympathique détective et menez l'enquête pour démasquer leurs auteurs. Mais attention, l'heure du thé approche !

Devine tête célébrités



2 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30min

Devinez la célébrité qui est sur votre tête : Napoléon, Marilynne Monroe ou Cléopâtre ! Oui, mais qui ?

Dorf fromantik



Un jeu de Michael Palm et Lukas Zach

1 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 min à 1h

Travaillez ensemble pour poser des tuiles hexagonales afin de créer un beau paysage et essayer d'exécuter les commandes de la population,

Dr Eureka



Un jeu de Roberto Fraga

2 à 4 joueurs

à partir de 6 ans

Durée environ 15 minutes

Transvasez les billes le plus vite possible dans le bon ordre et devenez le meilleur savant fou !

Draftosaurus



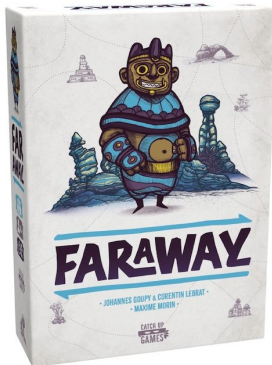
Un jeu de Ludovic Maublanc, Corentin Lebrat, Théo Rivière et Antoine Bauza

2 à 5 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30min

Un jeu de draft dans lequel les joueurs doivent sélectionner les plus beaux dinosaures pour peupler les enclos de leur zoo.

Faraway

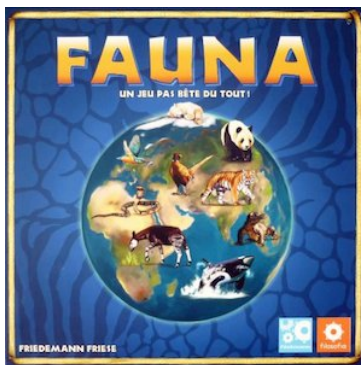
Un jeu de Johannes Goupy et Corentin Lebrat

2 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30min

Posez des cartes et de constituer une grille devant vous qui représente un voyage au travers d'Alula.

Fauna

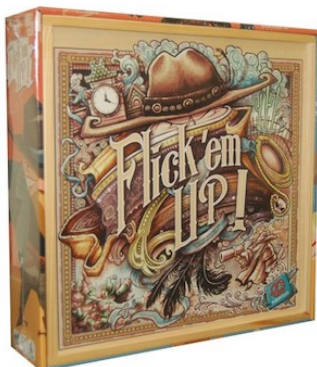
Un jeu de Friedemann Friese

de 2 à 6 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 45 minutes

Fauna est un jeu de connaissance sur les animaux qui mêle anatomie, géographie et... intox. Un cocktail détonnant et amusant pour toute la famille.

Flick 'em Up!

Un jeu de Gaëtan Beaujannot, Jean Yves Monpertuis

de 2 à 10 joueurs

à partir de 7 ans

Durée environ 30 minutes

Les villes de l'Ouest ne sont pas les plus sûres...

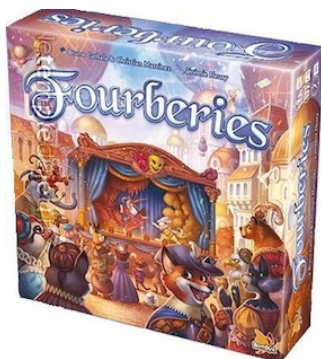
Forêt Mixte**Un jeu de Kosh**

2 à 5 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 min à 1h

A quelques pas d'ici, la forêt est pleine de vie. Les animaux arpentent les clairières en quête de plantes ou d'insectes à se mettre sous la dent...

Fourberies**Un jeu de Bruno Cathala et Christian Martinez**

de 2 à 5 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 60 minutes

« Oyez ! Oyez ! Le Mirifique festival théâtral se tiendra dans six mois, jour pour jour. Les plus illustres acteurs du Royaume devront présenter au Roi Léonus XIV un spectacle ÉPOUSTOUFLANT ! »

Gobb'it**Un jeu de J-B Fremaux, P-A Tournier, Thomas Luzurier**

de 3 à 8 joueurs

à partir de 7 ans

Durée environ 15 minutes

En plein cœur de l'océan brumeux, une étrange île aux climats multiples serait peuplée de curieux caméléons, tantôt proies, tantôt prédateurs, luttant jour et nuit pour leur survie.

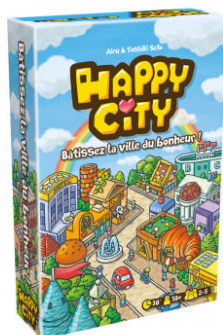
Hanabi**Un jeu de Antoine Bauza**

de 2 à 5 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

Hanabi, un jeu coopératif dans lequel des artificiers incarnés par les joueurs doivent s'organiser pour pouvoir donner une représentation la plus colorée possible.

Happy City**Un jeu de Airu et Toshiki Sato**

2 à 5 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 min à 1h

Dans Happy City, bâtissez votre ville en y mettant tout votre cœur ! Créez un petit paradis plus attirant que les villes adverses !

Heat**Un jeu de Asger Harding Granerud et Daniel Skjold Pedersen**

1 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 min à 1h

À vous de garder votre moteur suffisamment froid pour remporter le Grand Prix.

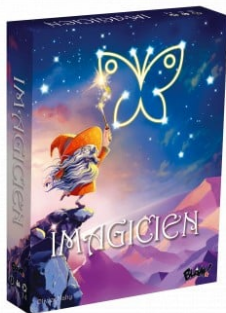
Huit minutes pour un empire



Un jeu de Ryan Laukat
de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 8 minutes

Construisez un empire et partez conquérir les terres alentours en huit minutes...

Imagicien



Un jeu de Olivier Mahy
2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 30min

Imagicien reprend le principe du dessin mystère... Serez-vous capable de comprendre ce qui prend forme sous vos yeux avant les autres joueurs ?

Jamaïca



Un jeu de Bruno Cathala, Malcolm Braff, Sébastien Pauchon
de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 45 minutes

Participez à une course de Pirates autour de l'île de la Jamaïque. Mais n'oubliez pas les trésors en chemin.

K3

**Un jeu de Philippe Proux**

2 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30min

Votre mission : programmer soigneusement votre ascension pour atteindre le sommet du K3.

Kanagawa

**Un jeu de Bruno Cathala, Charles Chevallier**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 45 minutes

1840 - Kanagawa, la grande baie de Tokyo. Le maître Hokusai a décidé d'ouvrir une école de peinture afin de partager son art avec des disciples. Vous êtes l'un de ces disciples, et plus que tout, vous voulez vous prouver que vous êtes dignes de l'antique folie artistique.

Kingdomino

**Un jeu de Bruno Cathala**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 15 minutes

Dans Kingdomino, vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Champs de blé, lacs, forêts, prairies verdoyantes, mines d'or et marais magiques ... il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles. Mais d'autres seigneurs convoitent les mêmes terres que vous ...

Kodama : Les esprits de l'arbre**Un jeu de Daniel Solis**

de 2 à 5 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 40 minutes

La forêt pousse vite ! Les Kodamas, Esprits des arbres, comptent sur vous pour garder la forêt saine et luxuriante pour les accueillir.

Kompromat**Un jeu de Rob Fisher et Adam Porter**

2 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30min

Vous vous mettez dans la peau d'un espion. Complétez des missions pour collecter des capacités spéciales et affrontez votre rival tout en essayant de rester sous couverture.

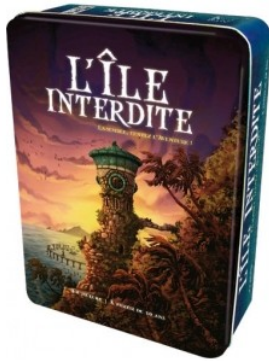
Koryo**Un jeu de Gary Kim**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 10 minutes

"Koryo est un jeu de cartes rapide dans un ""univers uchronique politico-steampunk enraciné dans les terres historiques de la Grande Corée du 10e siècle ""."

L'Île interdite

Un jeu de Matt Leacock
de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 30 minutes

Dans ce jeu coopératif (vous jouez tous contre les règles), vous devez récupérer des trésors avant que l'île ne les engloutissent et vous avec...

La Cigale et la Fourmi

Un jeu de Yoann Levet
de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 30 minutes

Accumulez des provisions qui vous mèneront vers la victoire !

La légende du cerisier qui fleurit tous les dix ans

Un jeu de Hinata Origuchi
2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 20min

Votre but est de réaliser les bonnes collections de couleurs de fleurs afin de marquer le maximum de points de victoire.

Le lièvre et la tortue**Un jeu de Gary Kim**

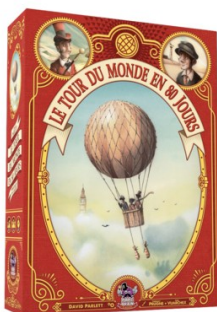
de 2 à 5 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 20 minutes

La tortue releva le défi du lièvre revanchard et la nouvelle fit le tour du pays. . .

Le Petit Prince : Fabrique-moi une planète**Un jeu de Antoine Bauza, Bruno Cathala**

de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 25 minutes

Dans ce jeu, chaque joueur va tenter de créer une jolie planète afin d'y faire vivre les gentils animaux du conte de St Exupéry : le loup, le mouton, l'éléphant et le serpent. A vous de faire en sorte qu'il n'y ai pas trop de volcans et de baobabs.

Le Tour du Monde en 80 jours**Un jeu de David Parlett**

de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 45 minutes

À votre tour de rentrer dans l'histoire ! 2 octobre 1872, Phileas Fogg prétend qu'il est possible de réaliser le tour du monde en 80 jours. Pari tenu par les gentlemen du Reform Club qui ne croient pas en la réussite de ce dandy farfelu !

Lemming-Mafia

Un jeu de Michael Rieneck

de 3 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 20 minutes

Dans Lemming Mafia, chaque lemming essaie d'échapper à la mafia et pour ça il faut être le premier à sauter dans l'eau. A vous de truquer judicieusement la course pour remporter un maximum de points et gagner la partie !

Les Aventuriers du Rail

Un jeu de Alan R. Moon

de 2 à 5 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 40 minutes

Les joueurs collectent des cartes Wagon qui leur permettent de connecter différentes villes. Plus la route est longue, plus les points s'accumulent. Mais prenez soin de bien relier les villes de vos cartes Destination. Récompensé par de nombreux prix.

Les Bâtisseurs : Antiquité

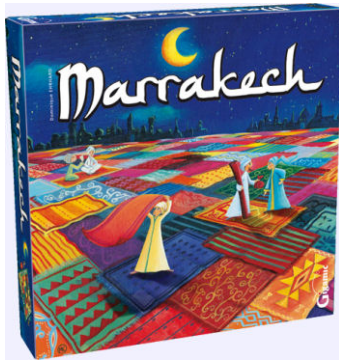
Un jeu de Frédéric Henry

de 2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 minutes

Des jardins suspendus de Babylone aux pyramides d'Égypte, en passant par le Parthénon Grec, l'Antiquité offre tout un panel de défis à ses bâtisseurs. C'est pour les relever que vous endosserez vos habits de maître d'oeuvre.

Marrakech**Un jeu de Dominique Ehrhard**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 6 ans

Durée environ 15 minutes

Attention où vous posez vos babouches ! Le souk est en ébullition : c'est le grand jour du marché aux tapis ! Le plus habile des marchands sera bientôt désigné

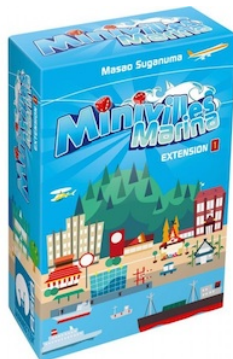
Minivilles**Un jeu de Masao Suganuma**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 7 ans

Durée environ 30 minutes

"Dans Minivilles, les joueurs vont acheter des cartes qui représentent divers types d'établissements qui vont composer leur ville. Il y a quatre établissements majeurs : des "Monument", le premier joueur à avoir construit ses quatre "Monument" gagne instantanément la partie... Un jeu raide, re, tendu alliant combinaison et gestion du hasard."

Minivilles Marina**Un jeu de Masao Suganuma**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 7 ans

Durée environ 30 minutes

Il s'agit de la première extension pour Minivilles

New York 1901



Un jeu de Chenier La Salle

de 2 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 60 minutes

Revivez les années historiques de Manhattan qui ont conduit à ce que la ville est aujourd'hui.

Nouvelles Contées



Un jeu de Germain Winzenschtark

2 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30min

Un jeu coopératif dans lequel vous explorez n'importe quel roman de votre bibliothèque ! Traversez des paysages imaginaires et trouvez le trésor de la Cité Perdue !

Origin



Un jeu de Andrea Mainini

de 2 à 4 joueurs

à partir de 9 ans

Durée environ 45 minutes

La planète se peuple doucement, en débutant par le coeur de l'Afrique. Les joueurs vont peupler la carte du monde de tribus et essayer de remplir leurs objectifs.

Pandemic

Un jeu de Matt Leacock
2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 45 minutes

Quatre maladies ont éclaté dans le monde. Vous dirigez une équipe de spécialistes (scientifique, médecin, chercheur...) tentant d'éradiquer ces maladies.

Pick-a-Dog

Un jeu de Torsten Landsvogt
de 1 à 5 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 15 minutes

PICK A DOG!!! Venez attraper un max de Chien avant les autres mais attention, il y a des pièges !

Pingo Pingo

Un jeu de Roberto Fraga
de 2 à 5 joueurs
à partir de 6 ans
Durée environ 15 minutes

La légende dit qu'au milieu des Caraïbes se cache une île mystérieuse qui recèlerait d'innombrables richesses dont le mythique Ananas d'Or...

Punto**Un jeu de Nadine Hauser**

2 à 4 joueurs

à partir de 7 ans

Durée environ 30min

Posez 4 cartes de la même couleur dans le but de former une suite logique : une rangée, une colonne ou une diagonale.

Quadropolis**Un jeu de François Gandon**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 60 minutes

Dans Quadropolis vous incarnez le maire d'une ville moderne en plein développement. À l'aide de vos architectes, vous allez faire construire différents bâtiments dans votre ville pour répondre aux besoins de vos citoyens et surpasser vos adversaires.

QueenDomino**Un jeu de Bruno Cathala**

2 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

Développez le plus prestigieux des Royaumes en contrôlant champs de blé, forêts, prairies, lacs, montagnes, marais et villes. Amassez les pièces grâce à vos Chevaliers.

Qwixx**Un jeu de Steffen Benndorf**

de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 15 minutes

Des règles simplissimes, des tours de jeu dynamiques, un jeu captivant jusqu'au dernier moment !

Rumble in the Dungeon**Un jeu de Olivier Saffre**

de 3 à 6 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 20 minutes

Trop de monde et pas assez de place. La pression monte, et c'est la bagarre ! Protégez votre personnage secret et expulsez autant d'autres personnages que possible.

Schotten-Totten**Un jeu de Reiner Knizia**

à 2 joueurs exclusivement
à partir de 8 ans
Durée environ 20 minutes

Agrandir votre village en repoussant la frontière de quelques pas ? Voilà une idée qui semble plaire aussi à votre voisin... Mais il n'est pas question de le laisser faire !

Sea Salt & Paper**Un jeu de Bruno Cathala et Théo Riviere**

2 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30min

Constituez votre main, jouez vos effets, prenez l'initiative de stopper la manche. Pour tenter d'optimiser vos points, osez-vous accorder aux autres un dernier tour ?

Sub Terra**Un jeu de Zak Eidsvoog**

1 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 1h à 2h

Sub Terra est un jeu coopératif dans lequel des spéléologues se retrouvent piégés dans les entrailles de la Terre. Leur mission : trouver une sortie avant l'épuisement des lampes et de l'oxygène.

Super Qui est ce ? électronique**Un jeu de Ora Coster, Theo Coster**

à 2 joueurs exclusivement

à partir de 6 ans

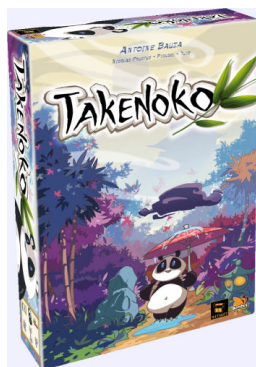
Durée environ 15 minutes

Le jeu de déduction, mais électronique

Sur les Traces de Darwin

Un jeu de Grégory Grard et Matthieu Verdier
 2 à 5 joueurs
 à partir de 8 ans
 Durée environ 30min

Vous êtes des naturalistes qui complètent leur carnet en sélectionnant des tuiles Animal et Personnage depuis le plateau commun de Voyage.

Takenoko

Un jeu de Antoine Bauza
 de 2 à 4 joueurs
 à partir de 12 ans
 Durée environ 1 heure

Takenoko est un jeu de plateau et de stratégie convivial et amusant qui vous met dans la peau d'un jardinier impérial nippon... au prise avec un panda affamé. As d'or 2012.

The Crew

Un jeu de Thomas Sing
 2 à 5 joueurs
 à partir de 10 ans
 Durée environ 20min

The Crew : le jeu de plit coopératif !

The Crew : submarine



Un jeu de Thomas Sing

3 à 5 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30min

Le jeu de plis coopératif : la suite !

The Island



Un jeu de Julian Courtland-Smith

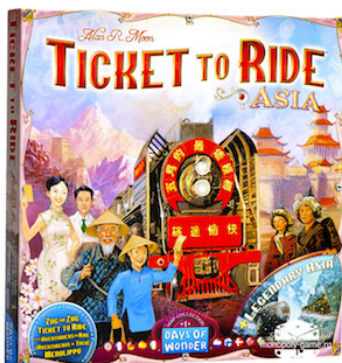
de 2 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 1 heure

L'île est en train de sombrer : échappez-vous ! Mais attentions aux baleines, requins et autres monstres marins. Un jeu à l'humour noir dévastateur.

Ticket to Ride Asia



Un jeu de Alan R. Moon, François Valentyne

de 2 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

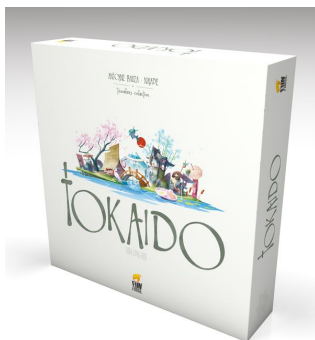
Durée environ 40 minutes

Une extension des aventuriers du rail avec deux cartes de l'Asie et des règles pour jouer en équipe.

Timeline

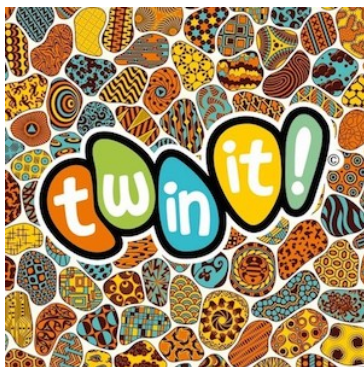
Un jeu de Frédéric Henry, Guillaume Blossier
de 2 à 8 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 10 minutes

A vous de remettre les inventions à leur place dans le temps !

Tokaïdo

Un jeu de Antoine Bauza
de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 45 minutes

Parcourez la célèbre route qui va de Kyoto à Edo. N'allez pas trop vite et profitez bien du paysage, des rencontres et de la gastronomie japonaise dans ce jeu de plateau magnifiquement illustré.

Twin it!

Un jeu de Thomas Vuarchex
de 1 à 999 joueurs
à partir de 5 ans
Durée environ 10 minutes

Twin It! est un poster casse-tête. Il est composé de plusieurs centaines de formes similaires contenant chacune un motif particulier.

Unlock !

Un jeu de Cyril Demaegd, Thomas Cauet, Alice Carroll

2 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 60 minutes

Unlock ! est un jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms. Les escape rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock ! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

Unlock ! Exotic Adventures

Un jeu de Cyril Demaegd, Arnaud Ladagnous, Arthur Malone et Winzenschtark

1 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 60 min

Une nouvelle suite des aventures de Unlock !

Unlock ! Mystery Adventures

Un jeu de Cyril Demaegd

2 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 60 minutes

La suite des aventures de Unlock !

Water Lily



Un jeu de Dominique Ehrhard

de 2 à 4 joueurs

à partir de 7 ans

Durée environ 20 minutes

Un jeu de course de grenouilles très subtile : arriver trop tôt ne procure pas beaucoup de points, et arriver trop tard n'en procure aucun !

Jeux d'ambiance / Party games

Ici, l'objectif est plus de passer un bon moment que de gagner. Les maitres-mots sont : interaction, fou-rire et atmosphère débridée. Il s'agit de jeux qui se jouent en général à un grand nombre de joueurs et dont les parties sont assez courtes.

30 carats



Un jeu de Fabien Chevillon

de 3 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 35 minutes

Incarnez des aventuriers à la recherche de précieux bijoux et faites les meilleures échanges pour vous enrichir aux dépends des autres joueurs !

6 qui prend !



Un jeu de Wolfgang Kramer

de 2 à 10 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 minutes

Un jeu de défausse où il faut placer ses cartes dans les différentes rangées sans jamais poser la 6ème ! Les choix des cartes étant secrets et simultanés, soyez calculateur pour ne pas ramasser le tas de cartes !

Au creux de ta main



Un jeu de Timothée Decroix

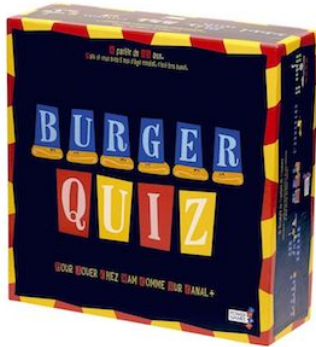
2 à 8 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30min

Un jeu original et poétique vous invitant à jouer avec le sens du toucher.

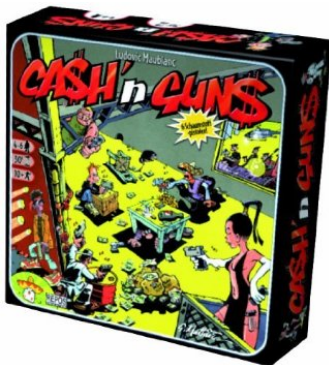
Burger Quiz



de 2 à 10 joueurs
à partir de 14 ans
Durée environ 1 heure

Deux équipes -Mayo et Ketchup- s'affrontent dans un face à face de questions humoristiques, fantaisistes voire loufoques...

Ca\$h'n Gun\$



Un jeu de Ludovic Maublanc
de 4 à 6 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 30 minutes

Une bande de malfrats se partagent un magot dans un entrepôt désaffecté, mais personne n'est d'accord sur les modalités du partage ! Ambiance garantie, avec fou-rire, bluff et négociation.

Captain Sonar



Un jeu de Roberto Fraga et Yohan Lemonnier
de 2 à 8 joueurs
à partir de 14 ans
Durée environ 60 minutes

Montez à bord d'un sous-marin de nouvelle génération et prenez vos responsabilités.

Casse-toi pov'con !



Un jeu de Ludovic Maublanc
à partir de 12 ans
de 2 à 6 joueurs
Durée environ 15 minutes

Jouez différents candidats à la présidentielle dans l'exercice du serrage de mains... Et c'est reparti pour deux tours !

Codenames Image



Un jeu de Vlaada Chvatil
2 à 8 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 30 minutes

Communiquez entre agents via des noms de code!!!

Color Addict



Un jeu France Cartes
à partir de 2 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 10 min

Débarrassez-vous de vos cartes le plus vite possible en superposant les mots, les couleurs, les deux ou l'inverse...

Concept

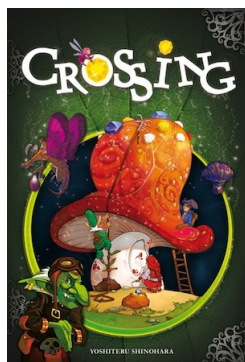
Un jeu de Alain Rivolet, Gaëtan Beaujannot

de 4 à 12 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 40 minutes

Dans Concept, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Vous verrez, il ne faut pas forcément parler pour communiquer !

Crossing

Un jeu de Yoshiteru Shinohara

de 3 à 6 joueurs

à partir de 6 ans

Durée environ 15 minutes

Une fois par an, dans la ville de Crossing, des pierres extrêmement précieuses apparaissent sur les champignons géants. Tous les coups sont permis pour amasser le plus gros butin.

Déclic Family

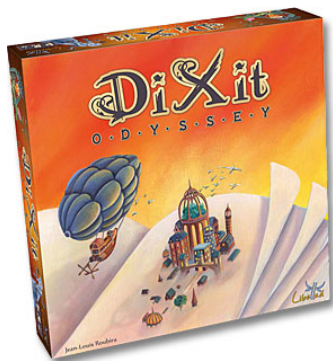
une jeu de Julien Sentis

3 à 8 joueurs

À partir de 7 ans

Durée environ 20 minutes

Le jeu d'ambiance où la réponse est entre vos mains...Déclic Family est un jeu d'ambiance déjanté sur le principe du vrai ou faux.

Dixit : Odysee

Un jeu de Jean-Louis Roubira

de 3 à 12 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

Faites trouver votre carte à vos adversaires... mais pas à tous ! Un magnifique jeu qui mélange poésie, rêve et dépaysement. Prix « Spiel des Jahres » 2010.

Dobble

Un jeu de Denis Blanchot, Guillaume Gille-Naves, Igor Polouchine

de 2 à 8 joueurs

à partir de 6 ans

Durée environ 10 minutes

Dobble, c'est 57 symboles, 55 cartes, 8 symboles par carte et toujours un et un seul symbole identique entre chaque carte. A vous de le découvrir.

Duplik

Un jeu de Amanda A. Kohout, William P. Jacobson

de 3 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 45 minutes

Le premier jeu de dessin qui offre enfin une chance de victoire à votre petite sœur ! Nuls en dessin, Duplik vous a compris ! Pour l'emporter, il n'est pas nécessaire de savoir dessiner : il suffit que votre œuvre réunisse plus de critères requis que celles de vos camarades, et à vous la victoire !

Et toque !

Un jeu de Barbara Turkiër, Emmanuelle Piard
de 3 à 6 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 45 minutes

Qui parviendra à créer les repas les plus parlants, les plus proches de ce que lui indique de concocter ses cartes repas ?

Imagine Famille

Un jeu de Motoyuki Ohki, Shintaro Ono, Shingo Fujita, Hiromi Oikawa et Shotaro Nakashima
3 à 8 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 30 min à 1h

61 cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner des énigmes (films, lieux, personnages...).

Intrigue

Un jeu de Stefan Dorra
de 3 à 5 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 45 minutes

Perdez vos amis avec ce jeu de négociation impitoyable ! Rappelez-vous, aucune promesse ne se doit d'être tenue.

Jungle Speed



Un jeu de Pieric Yakovenko, Thomas Vuarchex
de 2 à 10 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 20 minutes

Le jeu de vitesse le plus répandu. Attention à vos doigts, le coupe-ongle n'est pas fourni mais est vivement conseillé!!!

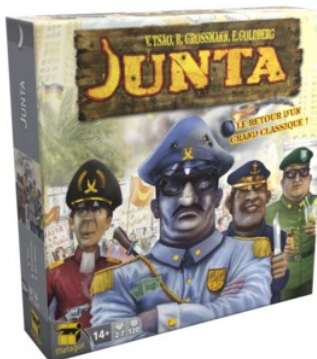
Jungle Speed - Lapins crétins



Un jeu de Pieric Yakovenko, Thomas Vuarchex
de 2 à 10 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 20 minutes

L'extension de jungle speed à la mode lapins crétins...

Junta



Un jeu de Ben Grossman, Eric Goldberg, Vincent Tsao
de 2 à 7 joueurs
à partir de 14 ans
Durée environ 240 minutes

Junta est un jeu de pouvoir, d'intrigues, d'argent et de révolution prenant place dans une république bananière fictive. Et viva el presidente!

Konito



Un jeu de Richard Champion

de 2 à 16 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 45 minutes

Saurez-vous terminer les phrases ?

Linq



Un jeu de Andrea Meyer, Erik Nielsen

de 4 à 8 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 minutes

Un merveilleux jeu de bluff et de déduction !

Loading, le jeu qui charge vite !



Un jeu de Marc Paquien

2 à 7 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30min

Loading est un jeu rapide et malin, de draft en temps réel et sans tours ! Jouez en même temps dans une atmosphère électrique !

Loony Quest



Un jeu de David Franck, Laurent Escoffier
de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 20 minutes

Traversez 7 mondes inconnus peuplés de créatures déjantées et récolter un maximum d'XP pour remporter la couronne !

Mafia de Cuba



Un jeu de Loïc Lamy, Philippe des Pallières
de 6 à 12 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 20 minutes

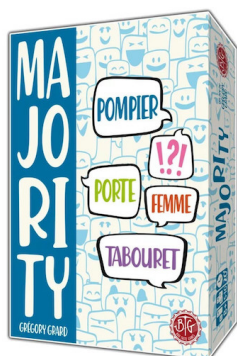
Bluff, cigare et trahison...

Magic Maze



Un jeu de Kasper Lapp
1 à 8 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 15 minutes

Répartissez les mouvements entre les joueurs avec une communication limitée et un sablier pour nous mettre la pression...

Majority**Un jeu de Grégory Grard**

5 à 10 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 15min

Majority est un jeu d'ambiance pour 5 à 10 joueurs où il faut faire des associations de mots pour marquer des points.

Mascarade**Un jeu de Bruno Faidutti**

de 2 à 13 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

Mascarade est un jeu de bluff et de personnages pour 2 à 13 joueurs. Chaque joueur a une carte Personnage face cachée. Au cours de la partie, les joueurs vont changer de personnage et personne n'est jamais vraiment certain de la carte qu'il a devant lui !

Maudit Mot Dit**Un jeu de Rémi Saunier, Laurent Prin et Nathalie Saunier**

3 à 6 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 30min

Maudit Mot Dit est un jeu dans lequel vous allez devoir faire deviner un mot en un nombre d'indices imposé !

Munchkin - Seconde Edition



Un jeu de Steve Jackson
de 3 à 6 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 45 minutes

Tuez les monstres... Pillez les trésors... Trahissez vos amis...

Mystères ?



Un jeu de Daniel Quodbach
de 3 à 8 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 45 minutes

"Sous une thématique ""enquête"" policière, faites deviner votre mot mystère aux autres joueurs en donnant des indices, ni trop difficile, ni trop faciles..."

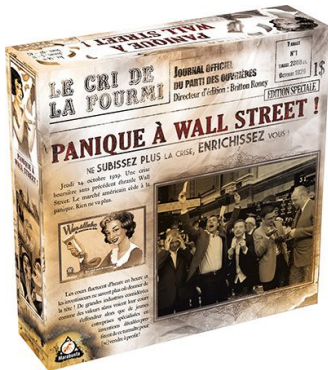
Oui, Seigneur des Ténèbres !



un jeu de Riccardo Crosa
4 à 14 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 30 minutes

Craignez la colère du mauvais génie ! Rigor Mortis, le Seigneur des Ténèbres, jette un regard torve à ses serviteurs gobelins recroquevillés de peur...

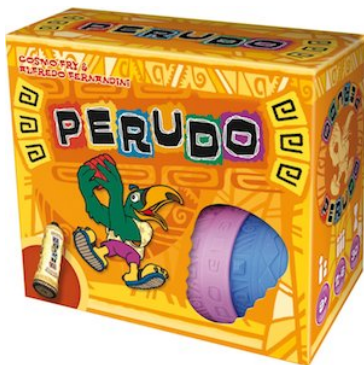
Panique à Wall Street !



Un jeu de Britton Roney
de 3 à 11 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 40 minutes

C'est la panique ! Vendez, achetez tout et n'importe quoi dans ce jeu fou à l'ambiance débridée !

Perudo



Un jeu de Alfredo Fernandini, Cosmo Fry
de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 20 minutes

Perudo est un jeu de dés, de bluff et d'intox où il va falloir combiner ruse, chance et habileté. Redoutable, addictif, délirant, ce petit jeu d'ambiance plaît à tous grâce à des règles simples et une mécanique combinant pari et poker menteur.

Profiler



Un jeu de Romaric Galonnier
3 à 8 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 30 minutes

Un jeu d'ambiance coopératif !

Qui paire Gagne

Un jeu de Stephen Glenn
de 3 à 8 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 50 minutes

Dans la veine de Compatibility et Unanimo, tentez d'être cohérents avec le plus de joueurs autour de la table !

Ready Set Bet

Un jeu de John D. Clair
2 à 9 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 30 min à 1h

Pariez sur une course hippique effrénée et essayez de tirer votre épingle du jeu entre prise de risques, bluffs et audace.

Ricochet à la poursuite du Comte courant

Un jeu de Cyril Blondel
1 à 10 joueurs
à partir de 14 ans
Durée environ 15min

Suivez les aventures d'agents secrets loufoques dans une succession d'énigmes originales à résoudre seul ou à plusieurs.

Salade 2 points



**Un jeu de Molly Johnson, Shawn Stanke-
wich, Robert Melvin**
2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 30min

Simple à apprendre et rapide à jouer, Salade 2 points est un jeu de collection de cartes qui plaira à toute la famille où chaque partie est unique.

Sandwich



Un jeu de Christophe Raimbault
de 4 à 6 joueurs
à partir de 7 ans
Durée environ 15 minutes

Composez les meilleurs sandwiches (ou les moins mauvais) avec les ingrédients que vous récoltez. Être le meilleur cuisinier signifie aussi réussir à découvrir les goûts de chacun.

Skull



Un jeu de Hervé Marly
de 3 à 6 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 15 minutes

Bluff et enchères au programme d'un jeu d'une simplicité déconcertante...

Skull King

Un jeu de Jeffrey Beck et Brent Beck

2 à 8 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30min

Tâchez de garder votre mise à flot tout en saisissant les occasions de couler vos adversaires. . .

So Clover!

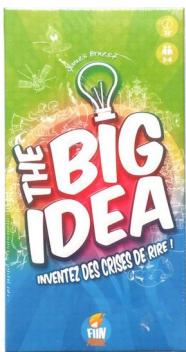
Un jeu de François Romain

3 à 6 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30min

So Clover! est un jeu d'ambiance coopératif, d'association de mots. Jouez en équipe pour obtenir le meilleur score !

The Big Idea

Un jeu de James Ernest

de 3 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 25 minutes

"The Big Idea est un jeu simple, rapide et convivial de création débridée, d'arguments de vente absurdes mais surtout de crises de fou-rire à partager partout, avec tout le monde et sans modération! A qui saurez vous vendre le ""feu d'artifice de bureau""?"

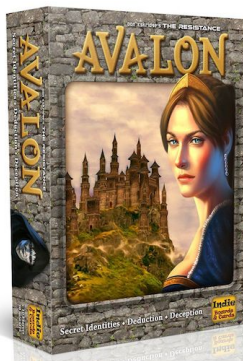
The Mind



Un jeu de Wolfgang Warsch
 2 à 4 joueurs
 à partir de 8 ans
 Durée environ 15 minutes

Cooperez, mais sans parler !

The Resistance : Avalon



Un jeu de Don Eskridge
 de 5 à 10 joueurs
 à partir de 13 ans
 Durée environ 30 minutes

Saurez vous faire réussir ou échouer les missions selon que vous êtes un traître ou pas ?

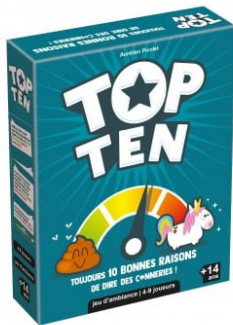
Time's Up!



Un jeu de Peter Sarrett
 de 4 à 12 joueurs
 à partir de 12 ans
 Durée environ 45 minutes

Décrivez des centaines de personnalités en détail, puis en un seul mot avant de les mimer. Votre objectif, faire deviner le plus de personnage à votre partenaire, en temps limité. As d'or 2006.

Top Ten



Un jeu de Aurélien Picolet
 4 à 9 joueurs
 à partir de 12 ans
 Durée environ 30 min à 1h

Un jeu coopératif innovant et drôle comprenant 500 thèmes variés et délirants qui vous feront inventer, raconter et mimer n'importe quoi !

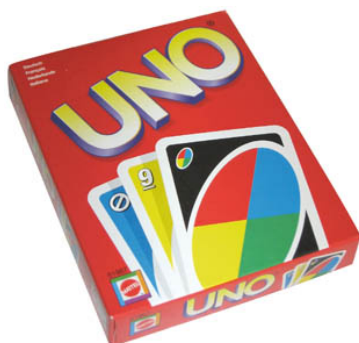
Trio



Un jeu de Kaya Miyano
 3 à 6 joueurs
 à partir de 7 ans
 Durée environ 30min

Trouvez les trios de cartes identiques parmi celles en jeu et dans les mains de vos adversaires.

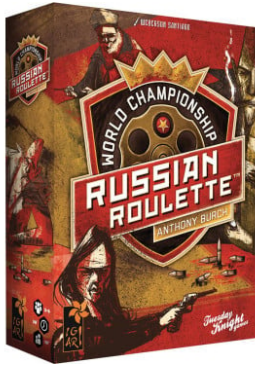
Uno



Un jeu de Merle Robbins
 de 2 à 10 joueurs
 à partir de 7 ans
 Durée environ 30 minutes

Uno est un jeu de cartes basé sur les règles du 8 américain.

World Championship Russian Roulette



Un jeu de Anthony Burch

2 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 min à 1h

"Un jeu de bluff et ""stop ou encore"" dans lequel l'objectif est de rester vivant ou être le premier à obtenir 15 points de victoire"

Les classiques / Classics

1000 Bornes



Un jeu de Edmond Dujardin

de 2 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

La première équipe qui franchit 1000 KM - 1000 Bornes, en parant intelligemment les embûches de ses adversaires, gagne la partie !

Cluedo



Un jeu de Anthony Pratt

de 2 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 1 heure

Le jeu des grands détectives !

Échecs



à 2 joueurs exclusivement

à partir de 6 ans

Durée environ 1 heure

Le jeu des rois, le roi des jeux.

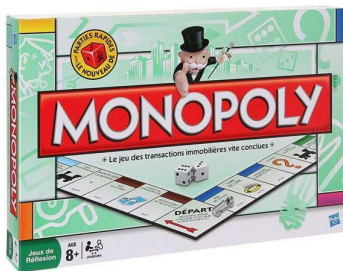
Mallette de Poker



de 3 à 7 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 1 heure

Le maitre des jeux de bluff !

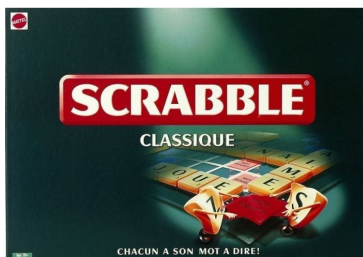
Monopoly



Un jeu de Charles Darrow
de 2 à 8 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 4 heures

Le classique des classiques. Si vous ne l'avez pas chez vous, nous l'avons pour vous ! Mais prévoyez du temps pour y jouer...

Scrabble



Un jeu de Alfred Mosher Butts
de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 90 minutes

Le jeu de lettre.

Tarot

de 3 à 5 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 20 minutes

Un jeu qui ne manque pas d'atout. Serez vous mener le petit au bout ?

Trivial Pursuit

Un jeu de Chris Haney, Scott Abbot

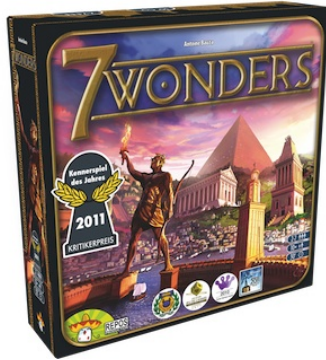
de 2 à 36 joueurs
à partir de 15 ans
Durée environ 90 minutes

Un classique des jeux de connaissance.

Avec des grands / With teenagers

Voici des jeux qui demandent un peu d'investissement en termes de thème, de mécanique ou de durée de jeu.

7 Wonders



Un jeu de Antoine Bauza

de 3 à 7 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

Vous êtes le chef d'une des 7 grandes villes du monde antique. Votre objectif ? Rassembler des ressources, développer les voies commerciales et affirmer votre suprématie militaire. Tric trac d'or 2010.

7 Wonders - Leaders



Un jeu de Antoine Bauza

de 2 à 7 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 40 minutes

Jouable uniquement avec le jeu de base 7 Wonders, l'extension Leaders vous propose de payer d'éminents personnages qui vous aideront à développer votre Cité.

7 Wonders Duel



Un jeu de Bruno Cathala & Antoine Bauza

à 2 joueurs exclusivement

à partir de 10 ans

Durée environ 30 minutes

7 Wonders dans une version spécialement conçue pour deux joueurs !

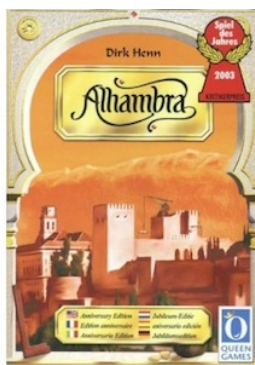
7 Wonders Duel - Pantheon



Un jeu de Bruno Cathala & Antoine Bauza
à 2 joueurs exclusivement
à partir de 10 ans
Durée environ 30 minutes

La première extension pour 7 Wonders Duel

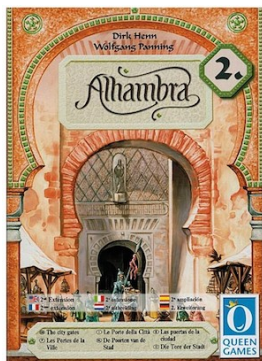
Alhambra



Un jeu de Dirk Henn
de 2 à 6 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 45 minutes

Vous devez construire la plus belle Alhambra en tentant d'obtenir des majorités d'un type de bâtiment pour remporter le plus de points de victoire possible.

Alhambra : Les Portes de la Ville



Un jeu de Wolfgang Panning et Dirk Henn
de 2 à 6 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 45 minutes

Une extension du jeu de base avec 4 modules : les Portes de la Ville, Les Camps, les Personnalités et Les Diamants.

Ancient Knowledge**Un jeu de Rémi Mathieu**

2 à 4 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 1h30

Vous êtes les plus anciens bâtisseurs de ce monde, les derniers héritiers d'une illustre civilisation. Utilisez vos connaissances pour que sa grandeur perdure dans le temps !

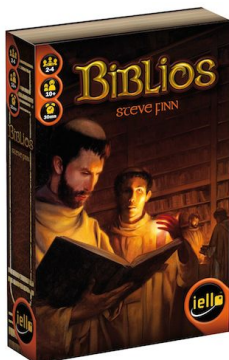
Azul : jardin de la Reine**Un jeu de Michael Kiesling**

2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 min à 1h

Arrangez un majestueux jardin pour la tendre épouse du roi en agençant de magnifiques plantes, des arbres et de riches ornements.

Biblios**Un jeu de Steve Finn**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 minutes

A vous d'avoir la plus belle bibliothèque de monastère, avec de beaux livres et parchemins. Mais il vous faudra le personnel pour dupliquer ces derniers ou les garder en état

Blitzkrieg!



Un jeu de Paolo Mori
 2 joueurs
 à partir de 14 ans
 Durée environ 20min

Revivez la Seconde Guerre Mondiale en 20 minutes top chrono. Un jeu de deckbuilding et de gestion dynamique et rapide !

Bohnanza



Un jeu de Uwe Rosenberg
 de 3 à 5 joueurs
 à partir de 12 ans
 Durée environ 45 minutes

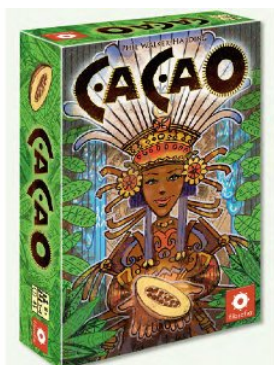
Jeu stratégique et convivial alliant collecte, négoce et enchères. Il faut semer, cultiver puis vendre ses récoltes de haricots pour accumuler des Thunes

Bunny Kingdom



Un jeu de Richard Garfield
 2 à 4 joueurs
 à partir de 12 ans
 Durée environ 40 minutes

Invasion de lapins ! Incarnez des seigneurs Lapins partant à la conquête d'un Nouveau Monde pour le compte du Roi Lapinot.

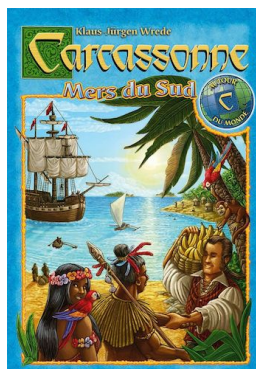
Cacao**Un jeu de Phil Walker-Harding**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 45 minutes

Cacao vous transporte dans le monde exotique du « fruit des dieux ». En tant que chef de votre tribu, vous devrez emmener votre peuple vers la prospérité grâce à la culture et le commerce du cacao.

Carcassonne - mers du sud**Un jeu de Klaus-Jürgen Wrede**

de 2 à 5 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ Lire la fiche

Les mers du sud, là où l'eau d'un bleu paradisiaque coule doucement autour un archipel d'îles reliées par un réseau sophistiqué de ponts. C'est ici que les habitants de cette magnifique région se rassemblent autour des nombreuses richesses que leur offre la nature. Des poissons de la mer, des bananes des îles, sans oublier les ponts recouverts de coquillages qui font l'envie de plusieurs. De temps à autre, des navires à la recherche de cargaison s'approchent des îles : les insulaires qui livreront à ces marchands les biens recherchés seront fortement récompensés pour leur aide.

Couleurs de Paris**Un jeu de Nicolas De Oliveira**

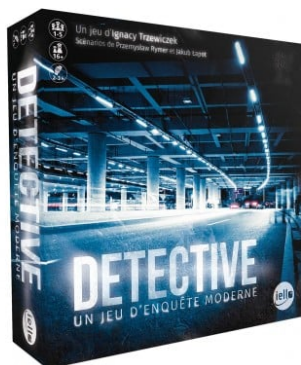
2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 1h à 2h

Une compétition amicale est lancée au sein du grand atelier parisien d'artistes peintres afin de déterminer qui en prendra bientôt la tête !

Detective



Un jeu de Ignacy Trzewiczek, Jakub Łapot et Przemysław Rymer

1 à 5 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 1h à 2h

Dans ce jeu coopératif de déduction, travaillez ensemble à la résolution d'une affaire en collectant un maximum d'indices dans le temps imparti.

Dice Forge



Un jeu de Régis Bonnessée

2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 40 minutes

Dice Forge est un jeu de développement doté d'un matériel innovant : des dés aux faces amovibles. Dans ce jeu de dice crafting vous construisez vous-même votre dé. Domptez le hasard des dés !

Dominion



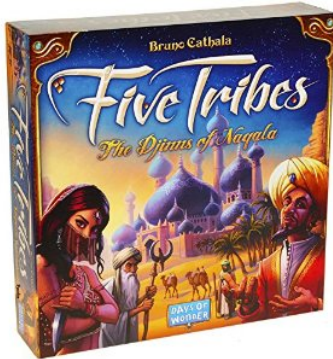
Un jeu de Donald X. Vaccarino

de 2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 minutes

Construisez votre domaine plus vite que vos adversaires. Pour cela, recrutez des laquais, construisez des bâtiments et vous entretenez le confort de votre château, sans oublier de remplir les coffres de votre trésorerie. Prix « Spiel des Jahres » 2009.

Five Tribes

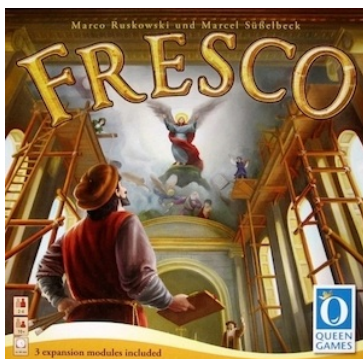
Un jeu de Bruno Cathala
de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 60 minutes

Five Tribes est un jeu de société qui se déroule au cœur de l'univers des mille et une nuits, dans les contrées imaginaires de Naqala.

For Sale

Un jeu de Stefan Dorra
de 3 à 5 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 20 minutes

Avec votre agence d'immobilier toute neuve, il va vous falloir trouver les meilleurs bâtiments et les acheter sans vous mettre sur la paille. Mais bien acheter est une chose, il vous faudra aussi bien vendre !

Fresco

Un jeu de Marcel Süßelbeck, Marco Ruskowski
de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 1 heure

L'évêque a commandé la restauration de la fresque de sa cathédrale. Réveillez-vous de bonne heure pour acheter les bons pigments et pour peindre les parties de la fresque les plus intéressantes.

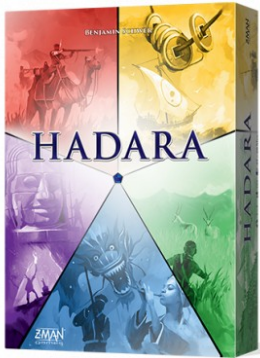
Gang Of Four**Un jeu de Lee F. Yih**

de 3 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

Gang of Four, un superbe jeu de cartes qui mêle ruse, stratégie et pouvoir. Originaire de Hong Kong, il est le plus populaire des jeux de cartes à nous parvenir d'Asie depuis des décennies.

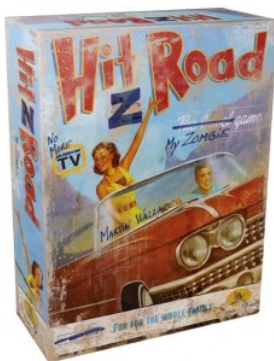
Hadara**Un jeu de Benjamin Schwer**

2 à 5 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 min à 1h

Suivez l'évolution de votre peuple à travers 3 époques, développez la culture de vos citoyens et partez à la conquête du monde.

Hit Z Road**Un jeu de Martin Wallace**

de 1 à 4 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 60 minutes

Hit the Road est, comme son nom l'indique, un « road game ». L'aventure commence à Chicago, que les joueurs quittent précipitamment pour fuir une invasion de zombies. Elle se finira à San Francisco... ou avant si le dernier survivant meurt. Entre ces deux villes, la Route 66 et ses rencontres, événements et combats contre les zombies.

Isle of Skye : De Laird à Roi

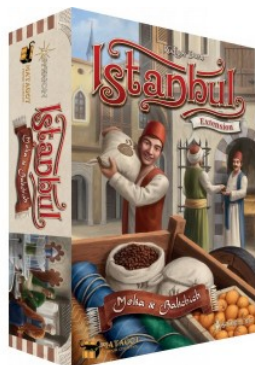
Un jeu de Alexander Pfister et Andreas Pelikan
de 2 à 5 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 60 minutes

Au départ de votre château, bâtissez l'île de Skye en lui ajoutant des vertes collines, des plages de rêve et des chaînes de montagne. Élevez le bétail, produisez le précieux whisky qui fait votre réputation.

Istanbul

Un jeu de Rüdiger Dorn
de 2 à 5 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 50 minutes

Chaque joueur incarne un marchand et tente de prospérer en arpentant le bazar, accompagné de ses assistants personnels.

Istanbul : Moka et Bakchich

Un jeu de Rüdiger Dorn
de 2 à 5 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 50 minutes

La première extension du jeu Istanbul. Des riches étoffes, les meilleures épices et de délicieux fruits frais remplissent déjà les étals.

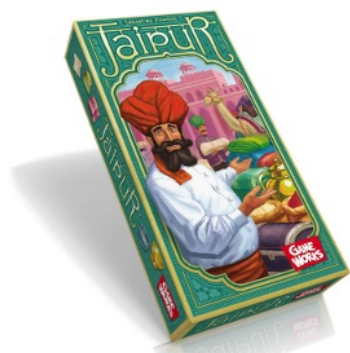
It's a Wonderful World**Un jeu de Frédéric Guérard**

1 à 5 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 30 min à 1h

Vous êtes à la tête d'un Empire en développement. Allez-vous privilégier la voie de la Finance, de la Guerre, de la Science, ou peut-être une toute autre voie ?

Jaipur**Un jeu de Sébastien Pauchon**

à 2 joueurs exclusivement

à partir de 12 ans

Durée environ 30 minutes

C'est un petit jeu de cartes qui mélange prises et échanges où vous allez incarner un marchand. Pour gagner, il va falloir être rapide et en même temps prendre son temps pour obtenir de grosses commandes.

Kauri**Un jeu de Charlec Couronnaud**

2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 30 min à 1h

Jouez l'une des 4 factions (Les Anglais, Les Maories, Les Possums ou les Kiwis) et partez à la conquête des terres de Nouvelle-Zélande.

King of Tokyo**Un jeu de Richard Garfield**

de 2 à 6 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30 minutes

"Jouez des monstres mutants, robots gigantesques et autres extraterrestres qui se tapent joyeusement sur le coin de la figure dans une ambiance garantie pour être ""Le et l'unique Roi de Tokyo"". Tu veux une grosse baffe ?"

Kingdom Builder**Un jeu de Donald X. Vaccarino**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 45 minutes

Sur un plateau modulable composé de châteaux, cinq types de terrains et de divers lieux (oasis, tours, tavernes, etc.), les joueurs étendent leur domaine de manière à remplir trois objectifs différents. Prix « Spiel des Jahres » 2012.

Knarr**Un jeu de Thomas Dupont**

2 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 30min

Constituer votre équipage Viking afin d'explorer et de commercer pour vous enrichir le plus vite possible.

L'île des chats**Un jeu de Frank West**

2 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 1h à 2h

Sauvez autant de chats que possible avant l'arrivée de l'armée de l'infâme Vesh.

Les Colons de Catane**Un jeu de Klaus Teuber**

de 3 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 75 minutes

Colonisez l'île de Catane en construisant des cités et en récoltant les ressources qui s'y trouve. Un grand classique mélangeant hasard, gestion et négociation. Une très bonne initiation aux jeux de plateau modernes. Prix « Spiel des Jahres » 1995.

Les Inventeurs**Un jeu de Frédéric Henry**

de 2 à 5 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 40min

De l'invention du feu à celle de l'ampoule électrique, d'Aristote à Einstein, c'est toute l'histoire du progrès technique que Les Inventeurs vous invite à revisiter.

Les pionniers



Un jeu de Matthew Dunstan et Chris Marling

2 à 4 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 1h 15min

Avec Les Pionniers, menez une expédition de 4 semaines à travers l'ouest. Récupérez du bétail, des colons et de l'équipement, cherchez de l'or, et gagnez les faveurs des villages que vous croiserez en chemin.

Les Tribus du Vent



Un jeu de Joachim Thôme

2 à 5 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 1h à 2h

Dans un futur apocalyptique, la surface du sol est devenue impraticable à cause de la pollution. Vous êtes le Guide d'une des Tribus du Vent. À vous de dépolluer les environs et de replanter des forêts.

Lords of Scotland



Un jeu de Richard James

de 2 à 5 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 35 minutes

Vous êtes un seigneur écossais et comme tous vos rivaux, vous allez tenter d'avoir le plus d'alliés, ces derniers vous rejoignant suivant vos exploits lors de rixes internes.

Lords of Xidit**Un jeu de Régis Bonnessée**

de 3 à 5 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 90 minutes

Incarnez un Idrakys, arpentez le Royaume, recrutez votre armée, délivrez les citées menacées et devenez le Lord de Xidit !

Mariposas**Un jeu de Elizabeth Hargrave**

2 à 5 joueurs
à partir de 14 ans
Durée environ 30 min à 1h

Un jeu de déplacement et de collection qui vous invite à participer à l'incroyable migration des papillons monarques du Mexique à l'Amérique du Nord.

Mister X

de 3 à 6 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 45 minutes

Mister X, un jeu où l'un des joueurs va essayer de traverser l'Europe (en voiture, en train et en avion). Les autres joueurs essaient de l'en empêcher en devinant son trajet à l'aide de déduction et d'indices. Mister X arrivera-t-il à échapper à l'effort conjugué des détectives avant la fin du jeu ?

Mr Jack Pocket



Un jeu de Bruno Cathala, Ludovic Maublanc
 à 2 joueurs exclusivement
 à partir de 14 ans
 Durée environ 15 minutes

Déduction et élimination pour un grand jeu qui tient dans la poche

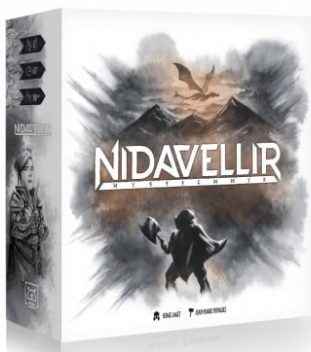
Mysterium



Un jeu de Oleg Sidorenko, Oleksandr Nevskiy
 de 2 à 7 joueurs
 à partir de 8 ans
 Durée environ 42 minutes

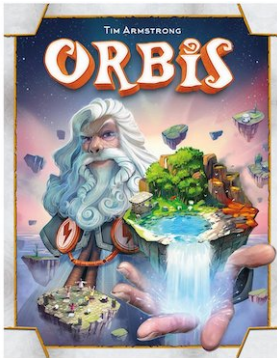
Tous les joueurs sont unis dans un même but : découvrir la vérité sur la mort du fantôme qui hante le manoir et lui apporter la paix !

Nidavellir



Un jeu de Serge Laget
 2 à 5 joueurs
 à partir de 10 ans
 Durée environ 30 min à 1h

Vous incarnez des Elvalands envoyés par le Roi des Nains sur les routes du royaume afin de former une armée capable de battre le dragon Fafnir.

Orbis**Un jeu de Tim Armstrong**

2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 45 min

Terrain par terrain, tuile par tuile, construisez le meilleur des mondes !

Orion Duel**Un jeu de Alberto Branciari, Andrea Mainini**

2 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 30min

Un jeu de pose de tuiles stratégique où deux joueurs tentent de relier les constellations autour de la Nébuleuse d'Orion.

Paper Tales

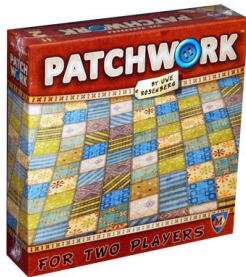
© MASATO UESUGI © CHRISTINE ALLOUFE

Un jeu de Masato Uesugi

2 à 5 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 30 minutes

Dans Paper Tales, les joueurs tentent d'écrire la plus belle légende pour leur Royaume au fil de deux siècles. Dans ce jeu de cartes à combo en simultané, vous allez drafter lors de chacun des 4 tours de jeu les Unités qui seront les emblèmes glorieux de votre Royaume.

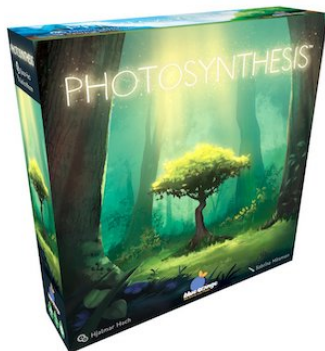
Patchwork



Un jeu de Uwe Rosenberg
à 2 joueurs exclusivement
à partir de 8 ans
Durée environ 15 minutes

Saurez-vous coudre avec art votre patchwork en récoltant plus de boutons de victoire que votre adversaire ? À vous d'installer les pièces multi-formes sur votre plateau en gérant habilement votre temps de couture et vous pourriez l'emporter !

Photosynthesis



Un jeu de Hjalmar Hach
2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 60 min

On plante des arbres et on cherche à leur donner le plus de lumière possible.

Planet unknown



Un jeu de Adam Rehberg, Ryan Lambert
1 à 6 joueurs
à partir de 14 ans
Durée environ 1h à 2h

Développez une planète inconnue à l'aide de polyominos.

Res Arcana



Un jeu de Thomas Lehmann
 2 à 4 joueurs
 à partir de 12 ans
 Durée environ 30 min à 1h

Incarnez un mage et utilisez vos essences arcaniques pour créer d'étranges artefacts.

Shadow Hunters



Un jeu de Yasutaka Ikeda
 de 4 à 8 joueurs
 à partir de 10 ans
 Durée environ 1 heure

Vous êtes une ombre, une créature de la nuit, ou un chasseur, un homme dont la tâche est de détruire les créatures surnaturelles, ou un civil, un humain normal juste pris au milieu de cette putain de bataille. Enfin, qui que vous soyez, il faudra survivre !

SkyTeam



Un jeu de Luc Rémond
 2 joueurs
 à partir de 10 ans
 Durée environ 30min

Coopérez pour faire atterrir votre avion de ligne !

Sobek

Un jeu de Bruno Cathala
de 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans
Durée environ 30 minutes

L'Egypte antique... Le temple de Sobek est en cours de construction, et le marché local est en pleine effervescence. De précieuses cargaisons arrivent par bateaux sur le site de construction et c'est la foire d'empoigne pour sélectionner les meilleures marchandises, puis les vendre en réalisant un maximum de profit.

Splendor

Un jeu de Marc André
de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 30 minutes

Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands de la Renaissance. Votre seul objectif : le prestige !

Splendor - Les cités de Splendor

Un jeu Marc André
2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 30 minutes

Découvrez de nouvelles façons de jouer à Splendor ! Les cités de Splendor rayonnent à travers le monde tandis que la richesse de l'Orient offre à tous des opportunités nouvelles.

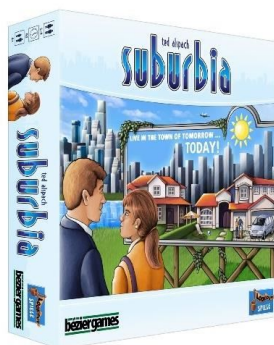
Starfighter**Un jeu de Stéphane Boudin**

à 2 joueurs exclusivement

à partir de 12 ans

Durée environ 30 minutes

Un jeu de combats spatiaux tactique avec des cartes et des combinaisons

Suburbia**Un jeu de Ted Alspach**

de 1 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 90 minutes

Planifier, construire, et développer une petite ville afin qu'elle devienne une métropole. Utilisez les tuiles de construction hexagonales afin d'ajouter quartiers résidentiels, zones commerciales, administratives, et industriels, ainsi que des points d'intérêt qui offrent des avantages et tirez parti des ressources des villes voisines. Votre but est de voir votre ville se développer et se retrouver avec une population plus grande que n'importe lequel de vos adversaires.

The Adventurers : The Pyramid of Horus**Un jeu de Frédéric Henry, Guillaume Blossier**

de 2 à 6 joueurs

à partir de 13 ans

Durée environ 45 minutes

La pyramide d'Horus peut vous rendre riche mais peut aussi rapidement devenir votre tombeau... Saurez-vous vous revenir avant qu'il ne soit trop tard ?

The Loop

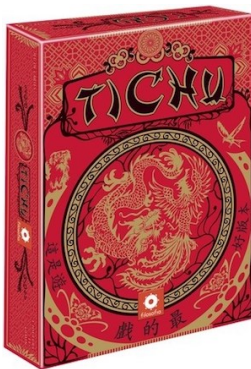
Un jeu de Maxime Rambourg et Théo Riviere

1 à 4 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 1h à 2h

Dans ce jeu coopératif qui vous oppose au maléfique Docteur Foo. Choisissez un personnage et équipez-le pour faire face aux dangers qui jonchent les couloirs du temps.

Tichu

à 4 joueurs exclusivement

à partir de 10 ans

Durée environ 60 minutes

Tichu est un jeu de défausse qui se joue, en temps normal, en équipe de deux joueurs. C'est aussi un jeu traditionnel chinois très populaire en Asie.

Time stories

Un jeu de Manuel Rozoy

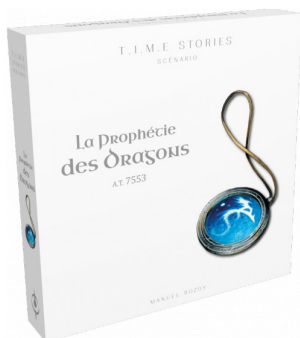
de 1 à 6 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 90 minutes

Voyagez dans le temps, réussissez à venir à bout des différents scénarii, et essayez les nombreux modes de jeux proposés dans la boîte...

Time stories : La Prophétie des dragons



Un jeu de Manuel Rozoy
de 1 à 6 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ durée approx. de 90 minutes

La seconde extension pour Time Stories proposera de se retrouver dans une autre réalité ou la magie a tout changé

Time Stories : Sous le masque



Un jeu de Guillaume Montiage, Manuel Rozoy
de 1 à 6 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 90 minutes

N.T. -1146 : Explorez la vallée des rois et percez le secret immémorial des pharaons.

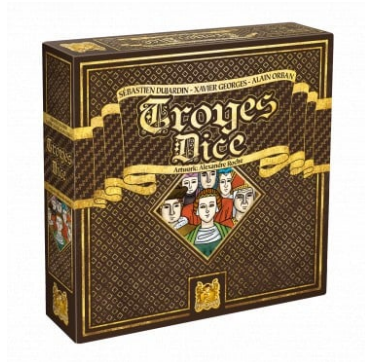
Time stories : The Marcy Case



Un jeu de Manuel Rozoy
de 1 à 6 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 90 minutes

La première extension pour Time Stories proposera de se retrouver aux États Unis en 1992...

Troyes Dice



Un jeu de Sébastien Dujardin, Alain Orban et Xavier Georges

1 à 10 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 30min

Troyes Dice vous invite à découvrir l'histoire de la ville de Troyes au cours du Moyen Âge.

Turing Machine



Un jeu de Yoann Levet et Fabien Gridel

1 à 4 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 30min

Turing Machine est un jeu de déduction fascinant, qui propose d'interroger un proto-ordinateur fonctionnant sans électricité ni électronique.

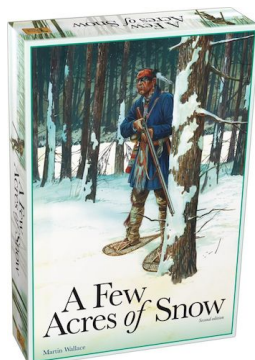
Pour passionnés / For geeks

Ici il s'agit de jeux plutôt difficiles, réservés à des joueurs expérimentés et qui nécessitent souvent plusieurs parties avant d'être bien maîtrisés.

1775 Rebellion**Un jeu de Beau Beckett, Jeph Stahl**

de 2 à 4 joueurs
à partir de 10 ans
Durée environ 75 minutes

la Naissance de l'Amérique : La Révolution Américaine.

A few acres of snow**Un jeu de Martin Wallace**

à 2 joueurs exclusivement
à partir de 12 ans
Durée environ 75 minutes

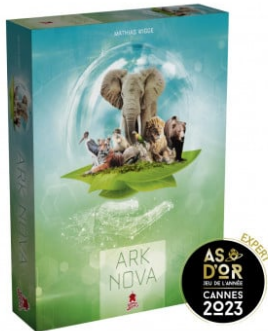
Participez à l'affrontement entre l'Angleterre et la France au 18ème siècle pour les quelques arpents de neige du Canada...

Android Netrunner**Un jeu de Lukas Litzinger, Richard Garfield**

à 2 joueurs exclusivement
à partir de 12 ans
Durée environ 60 minutes

Voici le fameux Android Netrunner, le jeu de carte évolutif avec son mode de jeu asymétrique et son thème cyberpunk ! Soyez prêts à vous brancher !

Ark Nova

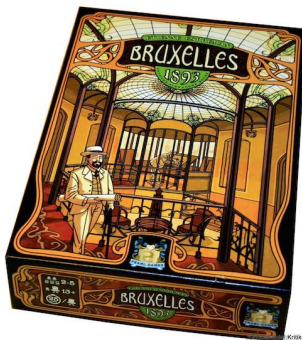


Un jeu de Mathias Wigge

1 à 4 joueurs
à partir de 14 ans
Durée environ 2h à 3h

Concevez un zoo moderne pour gérer un parc prospère et soutenir les projets de conservation du monde animal.

Bruxelles 1893

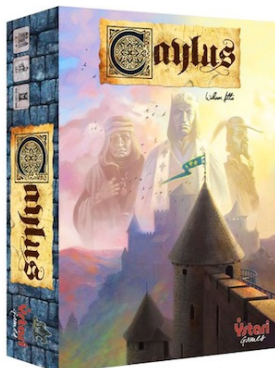


Un jeu de Etienne Espreman

de 2 à 5 joueurs
à partir de 13 ans
Durée environ 125 minutes

Devenez le meilleurs architecte de la capitale belge de la période art nouveau !

Caylus



Un jeu de William Attia

de 2 à 5 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 2 heures

Attirez vous les faveurs du roi pour construire le château de Caylus. Un classique des jeux de placement. Tric trac d'or 2005.

Coloma



Un jeu de Jonny Pac

1 à 6 joueurs

à partir de 13 ans

Durée environ 1h à 2h

Dans Coloma, vous êtes un pionnier qui a récemment voyagé à l'ouest pour faire fortune.

Concordia



Un jeu de Mac Gerdts

de 2 à 5 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 100 minutes

Développez votre réseau commercial et essayez d'attirer les faveurs des dieux...

Dead of Winter - A la croisée des chemins



Un jeu de Jonathan Gilmour, Isaac Vega

de 2 à 5 joueurs

à partir de 14 ans

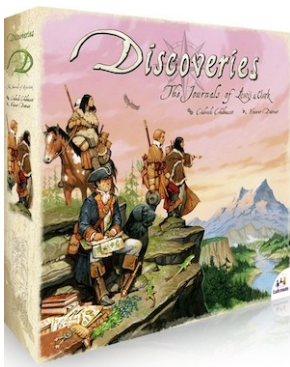
Durée environ 100 minutes

Préparez-vous à une lutte épique pour le pouvoir et la survie !

Deus**Un jeu de Sébastien Dujardin**

de 2 à 4 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 75 minutes

A la tête d'une civilisation du monde antique, vous explorez des terres inconnues pour développer votre empire.

Discoveries : le journal de Lewis et Clack**Un jeu de Cédric Chaboussit**

de 2 à 4 joueurs
à partir de 14 ans
Durée environ 45 minutes

Les dés représentent les membres de l'Expédition qui explorent les environs du camp. Ils doivent être associés à des cartes pour déclencher des découvertes.

Dungeon Lords**Un jeu de Vladimír Chvátil**

de 2 à 4 joueurs
à partir de 12 ans
Durée environ 90 minutes

Vous êtes vous déjà aventuré avec un groupe de héros à la conquête de donjons, à la recherche d'expériences et bien sûr d'un riche trésor ? Et vous êtes vous jamais demandé combien il était compliqué de construire et gérer un souterrain complexe, rempli de corridors et de créatures en tous genres ? Non ? Eh bien maintenant vous pouvez essayer !

Earth



Un jeu de Maxime Tardif

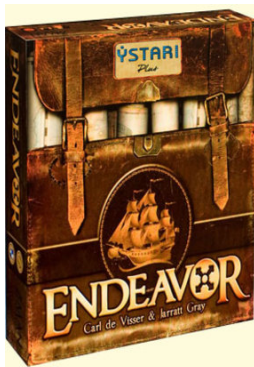
1 à 5 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 1h à 2h

Créez des écosystèmes autosuffisants

Endeavor



Un jeu de Carl de Visser, Jarratt Gray

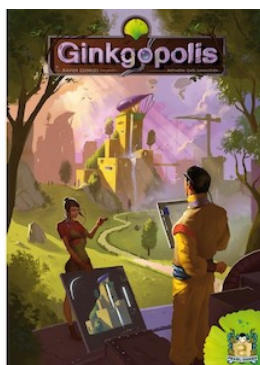
de 3 à 5 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 90 minutes

Il est un temps où les empires décident de s'étendre et de découvrir de nouvelles terres afin de corriger leurs cartes ne montrant que de l'eau...

Ginkgopolis



Un jeu de Xavier Georges

de 1 à 5 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 45 minutes

Afin de développer une ville d'un type nouveau, vous allez réunir autour de vous une équipe d'experts, et tenter de devenir le meilleur urbaniste de Ginkgopolis !

Great Western



Un jeu de Alexander Pfister

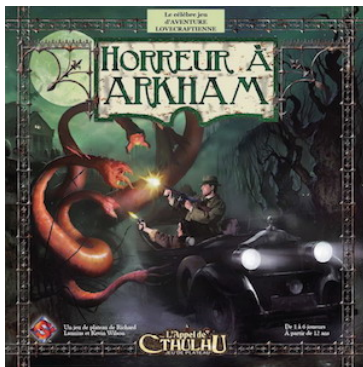
2 à 4 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 90 minutes

L'Amérique au 19ème siècle : vous tenez un ranch et régulièrement vous amenez votre bétail du Texas à Kansas City pour les envoyer par train à vos clients.

Horreur à Arkham



Un jeu de Kevin Wilson, Richard Launius

de 1 à 8 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 180 minutes

Cthulu est grand

Iki



Un jeu de Koota Yamada

2 à 4 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 1h à 2h

Faites prospérer la ville d'Edo en veillant au bien être de la population.

Khôra

**Un jeu de Head Quarter Simulation Game Club**

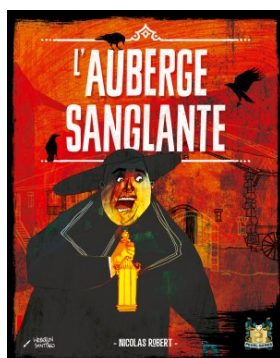
2 à 4 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 1h à 2h

Un jeu de développement et de stratégie qui vous invite à prendre les bonnes décisions pour faire valoir les atouts de votre Cité !

L'Auberge sanglante

**Un jeu de Nicolas Robert**

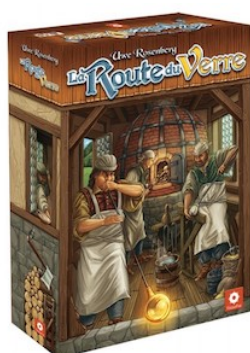
de 1 à 4 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 60 minutes

Une famille de cupides paysans du cru est bien décidée à faire fortune : investir dans une auberge pour détrousser ses clients et s'enrichir. Que leur plan se déroule comme prévu ou non, une chose est certaine : tous les clients ne sortiront pas vivants de cette auberge...

La route du verre

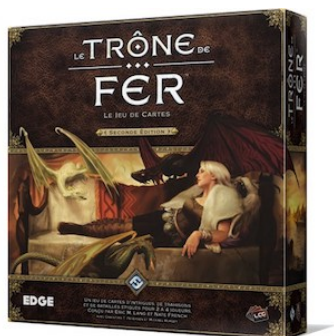
**Un jeu de Uwe Rosenberg**

de 1 à 4 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 75 minutes

Construisez les meilleurs batiment pour la route du verre

Le Trône de Fer : le Jeu de Cartes Evolutif**Un jeu de Christian T. Petersen**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 60 minutes

Lorsque l'on joue au jeu des trônes, il faut vaincre ou périr. - Cersei Lannister. L'hiver approche. Sortirez-vous victorieux de cette lutte sans merci ?

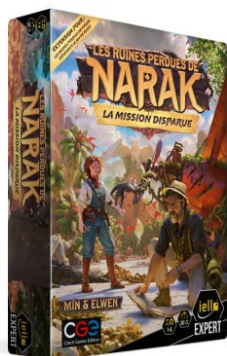
Les ruines perdues de Narak**Un jeu de Mín et Elwen**

1 à 4 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 1h 30min

Les Ruines Perdues De Narak combine le deck building et le placement d'ouvriers dans un jeu d'exploration, de gestion des ressources et de découverte.

Les Ruines Perdues De Narak. Extension : La Mission Disparue**Un jeu de Elwen et Mín**

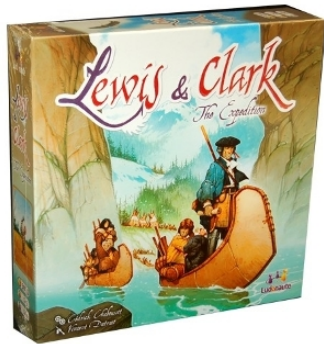
1 à 4 joueurs

à partir de 8 ans

Durée environ 1h à 2h

Cette extension des Ruines perdues d'Arnak propose deux nouveaux chefs d'expédition, deux nouvelles pistes de recherche et de nombreuses nouvelles cartes.

Lewis et Clark



Un jeu de Cédric Chaboussit

de 1 à 5 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 90 minutes

Quelle équipe deviendra la première expédition à mener son campement au bout de la course, comme l'ont fait les célèbres Lewis et Clark ?

Maracaibo



Un jeu de Alexander Pfister

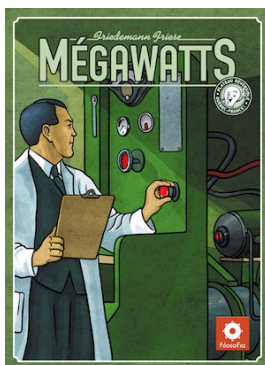
1 à 4 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 1h à 2h

Plongez dans les eaux translucides des Caraïbes du 17ème siècle en incarnant des navigateurs en quête de réputation.

Mégawatts



Un jeu de Friedemann Friese

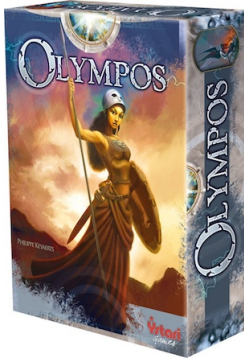
de 2 à 6 joueurs

à partir de 14 ans

Durée environ 2 heures

Alimentez vos villes en électricité avec des centrales à charbon, à pétrole, nucléaires et même éoliennes. Un classique des jeux de gestion purs et durs

Olympos



Un jeu de Philippe Keyaerts

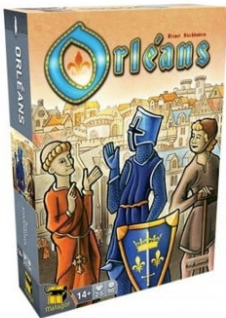
de 3 à 5 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 75 minutes

Un jeu de civilisation prenant place dans la Grèce mythologique

Orléans



Un jeu de Reiner Stockhausen

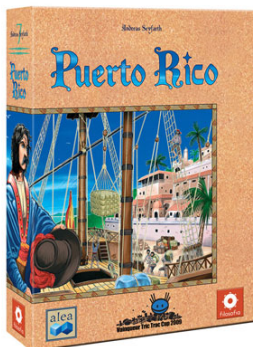
2 à 5 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 1h à 2h

Près d'Orléans au Moyen-Age, les luttes d'influence font toujours rage. Pour vous en sortir, vous n'aurez d'autres choix que de rassembler des partisans.

Puerto Rico



Un jeu de Andreas Seyfarth

de 2 à 5 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 90 minutes

Le gouverneur de l'île de Puerto Rico reste à choisir. Celui des joueurs qui aura démontré les richesses de son quartier deviendra Gouverneur de Puerto Rico.

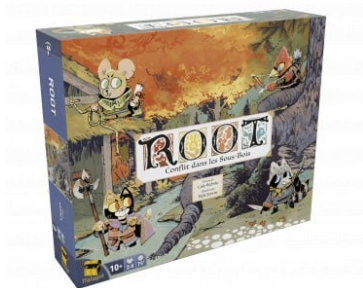
Roll for the Galaxy



Un jeu de Thomas Lehmann et Wei-Hwa Huang
 de 2 à 5 joueurs
 à partir de 13 ans
 Durée environ 45 minutes

Roll for the Galaxy est un jeu de dés de construction d'empires galactiques dans lequel les dés représentent la population, qui vous permettra de développer de nouvelles technologies, coloniser des nouveaux mondes et transporter des marchandises.

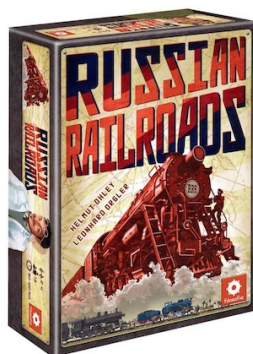
Root



Un jeu de Cole Wehrle
 1 à 6 joueurs
 à partir de 12 ans
 Durée environ 1h à 2h

Root est un jeu asymétrique d'aventure et de guerre dans lequel les joueurs se battent pour le contrôle d'une vaste région sauvage.

Russian Railroads



Un jeu de Helmut Ohley, Leonhard Orgler
 de 2 à 4 joueurs
 à partir de 14 ans
 Durée environ 120 minutes

Aidez le tsar Alexandre III à la construction du chemin de fer transsibérien...

Seasons**Un jeu de Régis Bonnessée**

de 2 à 4 joueurs

à partir de 10 ans

Durée environ 1 heure

Les plus grands sorciers du royaume se sont donné rendez-vous au cœur de la forêt d'Argos, lieu et place du légendaire tournoi des 12 saisons.

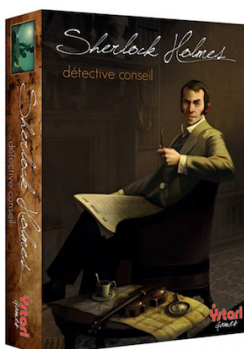
Shakespeare**Un jeu de Hervé Rigal**

de 1 à 4 joueurs

à partir de 13 ans

Durée environ 90 minutes

Diriger une troupe de théâtre n'est pas de tout repos et nécessite une bonne organisation... Saurez-vous gérer la votre au mieux afin de devenir le nouveau Shakespeare ?

Sherlock Holmes - Détective Conseil**Un jeu de Gary Grady, Raymond Edwards, Suzanne Goldberg**

de 1 à 8 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 2 heures

Dix affaires étranges soumises à l'esprit du plus illustre des détectives : Sherlock Holmes !

Terraforming Mars



Un jeu de Jacob Fryxelius

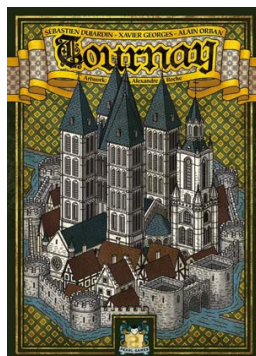
1 à 5 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 90 minutes

Dans Terraforming Mars, vous jouez l'une de ces corporations et travaillez conjointement au processus de terraformation.

Tournay



Un jeu de Alain Orban, Sébastien Dujardin, Xavier Georges

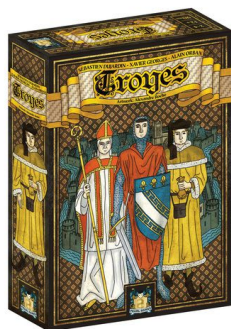
de 2 à 4 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 1 heure

Troyes dans la ville de Tournay avec en remplacement des Dés, stars de Troyes, des cartes.

Troyes



Un jeu de Alain Orban, Sébastien Dujardin, Xavier Georges

de 2 à 4 joueurs

à partir de 12 ans

Durée environ 90 minutes

Ce jeu vous invite à parcourir quatre siècles de l'histoire de Troyes en participant à l'essor de l'une des plus remarquables villes médiévales ayant marqué à jamais la culture occidentale. Tric trac d'or 2011.

Viticulture



Un jeu de Jamey Stegmaier et Alan Stone

2 à 6 joueurs

à partir de 13 ans

Durée environ 60 minutes

Vous vous trouvez dans la rustique Toscane pré-moderne, où vous venez hériter d'un maigre vignoble. Vous possédez à présent quelques parcelles de terre, une vieille presse mécanique, une petite cave, trois ouvriers ... et le rêve de posséder la meilleure cave d'Italie.